Radna površina i programska traka

Poglavlje\_2\_1\_1

1

00:00:00,000 --> 00:00:04,000

Radna površina i programska traka

2

00:00:04,000 --> 00:00:11,333

Radna površina ili na engleskom Desktop operacijskog sustava Windows 8

3

00:00:11,333 --> 00:00:21,899

je osnovno sučelje na kojem se izvode sve aplikacije koje se otvaraju u zasebnim okvirima, odnosno prozorima ili windows.

4

00:00:21,900 --> 00:00:27,966

To je radno područje na računalnom zaslonu koje simulira površinu stvarnog stola.

5

00:00:27,966 --> 00:00:33,266

Na radnoj površini, baš kao i na stolu, izvode se sve aktivnosti.

6

00:00:33,266 --> 00:00:41,366

To je središnje mjesto za rad i to je sve ovo što vidimo na zaslonu računala ispred sebe.

7

00:00:41,366 --> 00:00:47,332

Na zaslonu računala možemo vidjeti i programsku traku ili taskbar.

8

00:00:47,333 --> 00:00:53,666

To je dugačka vodoravna traka zadano smještena na dnu zaslona.

9

00:00:53,666 --> 00:01:00,032

Programska traka je uvijek vidljiva osim kada se nalazimo u izborniku Start.

10

00:01:00,033 --> 00:01:07,433

S lijeve strane programske trake nalaze se ikone programa koji su prikvačeni na programsku traku.

11

00:01:07,433 --> 00:01:15,666

To je grupa ikona koju si svaki korisnik može postaviti kao prečice do omiljenih programa.

12

00:01:15,666 --> 00:01:22,966

Zatim slijedi dugi prazan dio. Dio programske trake na kojem se prikazuju ikone

13

00:01:22,966 --> 00:01:30,566

 pokrenutih aplikacija ili otvorene dokumente i omogućuju brzo prebacivanje između njih.

14

00:01:30,566 --> 00:01:39,499

Pri kraju programske trake, na desnom dijelu, nalazi se gumb kojim se prikazuje zaslonska tipkovnica,

15

00:01:39,500 --> 00:01:50,466

a krajnje desno je Područje obavijesti koje sadrži sat, datum, obavijest o ulaznom jeziku tipkovnice i ikone

16

00:01:50,466 --> 00:01:58,599

s prikazom stanja određenih programa koji se odvijaju paralelno s operacijskim sustavom i pomažu u radu sustava

17

00:01:58,600 --> 00:02:03,500

i ikone koje se odnose na neke od postavki računala.

18

00:02:03,500 --> 00:02:06,133

Lekcija je završena

Ikone

Poglavlje\_2\_1\_2

1

00:00:00,000 --> 00:00:02,000

Ikone

2

00:00:02,000 --> 00:00:10,666

Računalne ikone su grafički prikaz mapa, datoteka, programa, tj. to su prečaci za njihovo otvaranje.

3

00:00:10,666 --> 00:00:16,366

Ikone služe za pokretanje programa, pregledavanje sadržaja mapa, sadržaja diskova

4

00:00:16,366 --> 00:00:21,032

 ili otvaranje dokumenata programima u kojima su kreirani.

5

00:00:21,033 --> 00:00:27,833

Najčešće ikone u operacijskom sustavu koje se pojavljuju na radnoj površini mogu biti

6

00:00:27,833 --> 00:00:34,433

ikona Računalo predstavlja mjesto s kojeg možemo pristupiti pogonima tvrdog diska,

7

00:00:34,433 --> 00:00:36,466

CD-a ili DVD-a, izmjenjivim medijima i mrežnim mjestima povezanim s računalom.

8

00:00:36,466 --> 00:00:40,999

CD-a ili DVD-a, izmjenjivim medijima i mrežnim mjestima povezanim s računalom.

9

00:00:41,000 --> 00:00:48,066

Zatim ikona Mreža koja pruža praktičan pristup računalima i uređajima spojenim na mrežu.

10

00:00:48,066 --> 00:00:55,632

Zatim Koš za smeće ili Recycle Bin predstavlja odlagalište nepotrebnih datoteka i mapa koje smo obrisali.

11

00:00:55,633 --> 00:01:02,299

Mapa ili Folder mjesto za spremanje drugih mapa ili datoteka

12

00:01:02,300 --> 00:01:07,566

 i služi za bolju i pregledniju organizaciju podataka na memorijskim jedinicama računala.

13

00:01:07,566 --> 00:01:13,899

Zatim ikone programa predstavljaju grafički prikaz programa i ako ga želimo pokrenuti

14

00:01:13,900 --> 00:01:17,233

dovoljno je dva puta kliknuti na ikonu programa.

15

00:01:17,233 --> 00:01:24,499

Ikona prečac ili shortcut je veza do datoteke ili programa prikazana u obliku ikone.

16

00:01:24,500 --> 00:01:30,200

Karakterizira ih mala strelica u donjem lijevom dijelu ikone.

17

00:01:30,200 --> 00:01:36,800

Te ikona pisača mjesto gdje možemo vidjeti koji su sve pisači instalirani na računalu

18

00:01:36,800 --> 00:01:41,833

te putem te ikone možemo pristupiti i podesiti postavke instaliranih pisača.

19

00:01:41,833 --> 00:01:43,866

Lekcija je završena

Označavanje i premještanje ikona

Poglavlje\_2\_1\_3

1

00:00:00,000 --> 00:00:04,000

Označavanje i premještanje ikona

2

00:00:04,000 --> 00:00:10,400

U današnjoj lekciji vidjet ćemo na koji način

možemo označiti i premjestiti jednu ili više ikona.

3

00:00:10,400 --> 00:00:16,166

Ukoliko želimo označiti ikonu mišem ćemo se pozicionirati na ikonu koju želimo označiti.

4

00:00:16,166 --> 00:00:25,032

Kliknuti jednom na nju, nakon čega vidimo da će

se boja pozadine iza ikone promijeniti što znači da

je ikona označena.

5

00:00:25,033 --> 00:00:32,866

Ukoliko želimo tu ikonu pomaknuti ili premjestiti negdje pozicionirat ćemo mišem na istu,

6

00:00:32,866 --> 00:00:39,399

držati lijevu tipku miša stisnutu i jednostavno je

povući u stranu gdje je želimo premjestiti,

7

00:00:39,400 --> 00:00:44,233

pustiti i vidimo da nam se ikona premjestila s

jednog mjesta na drugo.

8

00:00:44,233 --> 00:00:50,299

Ako želimo označiti i premjestiti više ikona

odjednom,

9

00:00:50,300 --> 00:00:55,533

držat ćemo stisnutu lijevu tipku miša ispred ikone,

10

00:00:55,533 --> 00:01:04,133

povlačiti ju prema dolje i zatim u lijevo preko ikona

na radnoj površini.

11

00:01:04,133 --> 00:01:11,033

Kada pustimo lijevu tipku miša vidimo da su sve

ikone promijenile boju pozadine

12

00:01:11,033 --> 00:01:13,599

što znači da su označene.

13

00:01:13,600 --> 00:01:25,600

Uhvatit ćemo mišem bilo koju od označenih ikona

i povući ih u desno gdje ih želimo premjestiti.

14

00:01:25,600 --> 00:01:36,200

Kada pustimo lijevu tipku miša vidimo da su se

označene ikone premjestile na novu lokaciju.

15

00:01:36,200 --> 00:01:38,366

Lekcija je završena

Prečaci

Poglavlje\_2\_1\_4

1

00:00:00,000 --> 00:00:02,266

Prečaci

2

00:00:02,266 --> 00:00:08,199

Prečac ili shortcut je veza do datoteke ili

programa prikazana u obliku ikone.

3

00:00:08,200 --> 00:00:15,300

Oni su odličan način držanja često korištenih

datoteka na jednome mjestu kojem je jednostavno

pristupiti.

4

00:00:15,300 --> 00:00:21,766

Prečaci su u operacijskom sustavu predstavljeni

ikonama koje u donjem lijevom kutu imaju strelicu

5

00:00:21,766 --> 00:00:26,199

 i na taj način možemo prepoznati koja je ikona

ustvari prečac.

6

00:00:26,200 --> 00:00:34,233

Prečace možemo kopirati, premještati i mijenjati

im naziv, a to sve nema nikakvog utjecaja na rad

prečaca.

7

00:00:34,233 --> 00:00:41,733

Ukoliko želimo dodati prečac na Start izbornik ili

na Programsku traku

8

00:00:41,733 --> 00:00:50,033

tada moramo otići do Aplikacija te odabrati za

koju aplikaciju želimo stvoriti prečac.

9

00:00:50,033 --> 00:00:56,566

Primjerice, želimo stvoriti prečac do programa

Excel na izborniku Start.

10

00:00:56,566 --> 00:01:02,132

Pozicionirat ćemo se na program Excel, odabrati

desni klik miša,

11

00:01:02,133 --> 00:01:06,733

nakon čega nam se u donjem dijelu otvaraju

opcije.

12

00:01:06,733 --> 00:01:14,699

Možemo odabrati Prikvači na početni zaslon što

znači da će nam ga staviti na izbornik Start

13

00:01:14,700 --> 00:01:17,766

i Prikvači na programsku traku.

14

00:01:17,766 --> 00:01:22,032

Ukoliko to odaberemo bit će stvoren na

programskoj traci.

15

00:01:22,033 --> 00:01:25,566

U našem slučaju odabrat ćemo početni zaslon

16

00:01:25,566 --> 00:01:32,366

nakon čega možemo vidjeti da nam se prečica do

programa Excel pozicionirala na izborniku Start.

17

00:01:32,366 --> 00:01:38,432

Ukoliko želimo stvoriti prečicu do nekog programa

na radnoj površini

18

00:01:38,433 --> 00:01:44,666

tada se moramo mišem pozicionirati u gornji desni kut, odabrati Pretraživanje

19

00:01:44,666 --> 00:01:53,032

te upisati naziv aplikacije do koje želimo stvoriti

prečac, primjerice, program Word.

20

00:01:53,033 --> 00:01:59,733

Nakon toga pozicionirati se na ikonu Worda,

odabrati desnu tipku miša

21

00:01:59,733 --> 00:02:05,699

te odabrati Otvori mjesto datoteke.

22

00:02:05,700 --> 00:02:13,466

Nakon toga nam se pojavljuje dodatni prozor gdje možemo vidjeti našu aplikaciju Word.

23

00:02:13,466 --> 00:02:17,899

Ukoliko želimo napraviti prečicu do njega na

Radnoj površini.

24

00:02:17,900 --> 00:02:28,100

Trebamo odabrati desni klik miša, pozicionirati se

na Pošalji i odabrati Radna površina.

25

00:02:28,100 --> 00:02:34,133

Nakon toga nam se na radnoj površini stvorio prečac do programa Word.

26

00:02:34,133 --> 00:02:41,533

Ukoliko želimo preimenovati prečac to možemo

napraviti na način da odaberemo desnu tipku

miša.

27

00:02:41,533 --> 00:02:46,299

Otvara nam se izbornik iz kojeg ćemo odabrati

naredbu Preimenuj

28

00:02:46,300 --> 00:02:49,333

te možemo upisati naziv koji želimo.

29

00:02:49,333 --> 00:02:53,333

Primjerice, MS Word.

30

00:02:53,333 --> 00:02:56,233

Promjenu naziva potvrdimo tipkom Enter.

31

00:02:56,233 --> 00:03:01,599

Isto tako prečice možemo brisati, a da ne

obrišemo samu aplikaciju.

32

00:03:01,600 --> 00:03:05,966

Ukoliko želimo obrisati neki prečac koji više ne

koristimo,

33

00:03:05,966 --> 00:03:11,899

označit ćemo ga lijevom tipkom miša te na tipkovnici odabrati tipku Delete.

34

00:03:11,900 --> 00:03:17,233

Nakon toga nam se prečac premješta u mapu Koš za smeće.

36

00:03:16,633 --> 00:03:19,199

Prečice možemo i premještati.

37

00:03:19,200 --> 00:03:24,566

To ćemo napraviti tako da ikonu uhvatimo lijevom tipkom miša

38

00:03:24,566 --> 00:03:31,166

i premjestimo je gdje želimo da se nalazi na računalu ili radnoj površini.

39

00:03:31,166 --> 00:03:38,966

Kada smo odabrali mjesto dovoljno je pustiti lijevu tipku miša i prečica se premjestila.

40

00:03:38,966 --> 00:03:41,599

Lekcija je završena

Dijelovi prozora

Poglavlje\_2\_2\_1

1

00:00:00,000 --> 00:00:03,266

Dijelovi prozora

2

00:00:03,266 --> 00:00:11,332

U današnjoj lekciji vidjet ćemo od kojih se sve dijelova sastoji jedan općeniti prozor u Windowsima.

3

00:00:11,333 --> 00:00:14,099

Prozori se uvijek pojavljuju na Radnoj površini.

4

00:00:14,100 --> 00:00:21,733

Ispred nas možemo vidjeti primjer jednog prozora aplikacije za obradu teksta.

5

00:00:21,733 --> 00:00:25,633

Većina prozora sastoji se od istih osnovnih

dijelova.

6

00:00:25,633 --> 00:00:30,999

Pa tako imamo Naslovnu traku koja se nalazi na

samom vrhu aplikacije.

7

00:00:31,000 --> 00:00:36,100

Gdje piše naziv dokumenta i naziv aplikacije.

8

00:00:36,100 --> 00:00:44,700

Zatim područje za upravljanje programom koje

može biti u obliku trake izbornika, alatne trake ili

vrpce.

9

00:00:44,700 --> 00:00:54,566

U našem slučaju radi se o vrpci na kojoj se nalaze ikone i gumbi pomoću kojih možemo upravljati programom.

10

00:00:54,566 --> 00:01:01,466

Zatim gumbi za manipulaciju programom koji se

uvijek nalaze u gornjem desnom dijelu prozora.

11

00:01:01,466 --> 00:01:05,466

Tu je gumb za minimiziranje prozora.

12

00:01:05,466 --> 00:01:15,532

Zatim gumb za maksimiziranje prozora ili vrati smanjeno te gumb za zatvaranje aplikacije, odnosno prozora.

13

00:01:15,533 --> 00:01:21,399

Sljedeći dio je radni dio prozora, znači ovaj

središnji dio unutar kojeg radimo.

14

00:01:21,400 --> 00:01:25,400

Zatim imamo vodoravni i okomiti klizač.

15

00:01:25,400 --> 00:01:28,933

Oni nam služe za kretanje kroz sam prozor.

16

00:01:28,933 --> 00:01:37,199

Te zadnji dio je statusna traka koja se nalazi u

samom donjem dijelu prozora

17

00:01:37,200 --> 00:01:45,066

gdje piše određeni status, neke informacije o

prozoru, aplikaciji ili mapi unutar koje se nalazimo.

18

00:01:45,066 --> 00:01:48,066

Lekcija je završena

Rad s prozorima

Poglavlje\_2\_2\_2

1

00:00:00,166 --> 00:00:03,599

Rad s prozorima

2

00:00:03,600 --> 00:00:12,933

U današnjoj lekciji vidjet ćemo na koji način

možemo promijeniti oblik i veličinu prozora te kako

možemo upravljati istima.

3

00:00:12,933 --> 00:00:19,199

Da bismo proizvoljno promijenili veličinu prozora

koji je prikazan na zaslonu na računalu

4

00:00:19,200 --> 00:00:28,700

potrebno je mišem se pozicionirati bilo gdje na rub

prozora nakon čega ćemo dobiti dvostruku bijelu

strelicu.

5

00:00:28,700 --> 00:00:34,200

Kada smo dobili dvostruku bijelu strelicu, držimo

lijevu tipku miša stisnutu

6

00:00:34,200 --> 00:00:41,133

te povlačimo unutra te možemo primijetiti da se

prozor smanjuje, tj. sužava.

7

00:00:41,133 --> 00:00:47,933

Ukoliko povlačimo prema van ili u lijevo prozor se

povećava.

8

00:00:47,933 --> 00:00:56,499

Isto će se dogoditi ako se strelicom pozicioniramo

na donji ili gornji rub prozora.

9

00:00:56,500 --> 00:01:05,433

Držimo lijevu tipku miša stisnutu, povlačimo prema

dolje - prozor se smanjuje, povlačimo prema gore

- prozor se povećava.

10

00:01:05,433 --> 00:01:15,133

Uz proizvoljnu promjenu veličine i oblika prozora

možemo s prozorom manipulirati uz pomoć gumbi

za manipuliranje.

11

00:01:15,133 --> 00:01:19,799

Ukoliko želimo, primjerice, minimizirati prozor

12

00:01:19,800 --> 00:01:27,466

tada ćemo se mišem pozicionirati u gornji desni

kut prozora na ikonu minus.

13

00:01:27,466 --> 00:01:40,299

Kada stisnemo minus prozor će se minimizirati, tj.

nestat će s Radne površine te ostaje vidljiv samo

njegov gumb na programskoj traci,

14

00:01:40,300 --> 00:01:44,300

kao što možemo vidjeti ovdje.

15

00:01:44,300 --> 00:01:52,766

Ukoliko kliknemo na ikonu na programskoj traci

prozor će nam se ponovno prikazati na Radnoj

površini.

16

00:01:52,766 --> 00:01:59,099

Do gumba za minimiziranje imamo gumb za

maksimiziranje prozora.

17

00:01:59,100 --> 00:02:08,233

Ukoliko odaberemo taj gumb prozor će se proširiti

po cijeloj veličini zaslona našeg računala.

18

00:02:08,233 --> 00:02:15,699

Nakon toga možemo vidjeti da nam gumb za

maksimiziranje mijenja svoj oblik

19

00:02:15,700 --> 00:02:21,600

u dva kvadratića jedan iza drugog što označava

naredbu Vrati smanjeno.

20

00:02:21,600 --> 00:02:29,366

Kada ćemo na njega kliknuti mišem prozor će se

vratiti u prethodnu dimenziju u kojoj je bio.

21

00:02:29,366 --> 00:02:35,099

Zadnji gumb koji imamo služi za zatvaranje

prozora.

22

00:02:35,100 --> 00:02:37,100

To je gumb X.

23

00:02:37,100 --> 00:02:41,800

Kada mišem odaberemo gumb X, prozor se

zatvara.

24

00:02:41,800 --> 00:02:47,400

Još ćemo vidjeti kako otvoriti prozor i pomicati ga

po radnoj površini.

25

00:02:47,400 --> 00:02:55,333

Da bismo otvorili prozor programa WordPad moramo mišem dva puta kliknuti na njegovu ikonu.

26

00:02:55,333 --> 00:02:57,999

Nakon toga prozor se otvorio.

27

00:02:58,000 --> 00:03:04,300

Ako prozor želimo pomaknuti tada ćemo držati

stisnutu lijevu tipku miša

28

00:03:04,300 --> 00:03:12,000

na naslovnoj traci i pomicati miš u smjeru u kojem

želimo pomaknuti prozor.

29

00:03:12,000 --> 00:03:19,200

Desno, dolje, lijevo, gore.

30

00:03:19,200 --> 00:03:26,766

Kada smo gotovi prozor ponovno zatvaramo na

gumbu X.

31

00:03:26,766 --> 00:03:29,599

Lekcija je završena

Prijelaz između više otvorenih prozora

Poglavlje\_2\_2\_3

1

00:00:00,000 --> 00:00:04,000

Prijelaz između više otvorenih prozora

2

00:00:04,000 --> 00:00:10,633

U današnjoj lekciji vidjet ćemo na koji način možemo se prebacivati jednog prozora u drugi,

3

00:00:10,633 --> 00:00:14,633

odnosno prelaziti između više otvorenih prozora.

4

00:00:14,633 --> 00:00:20,466

Najčešće kada radimo na računalu uvijek ćemo imati otvoreno više prozora, a ne samo jedan.

5

00:00:20,466 --> 00:00:27,899

Prebacivat iz jednog u drugi prozor se možemo uz pomoć programske trake na računalu.

6

00:00:27,900 --> 00:00:35,533

Kada se s mišem pozicioniramo na programsku traku možemo vidjeti koji su nam sve prozori, odnosno aplikacije otvoreni.

7

00:00:35,533 --> 00:00:42,333

Ukoliko želimo se pozicionirati u Wordov dokument kliknut ćemo se na ikonu Worda.

8

00:00:42,333 --> 00:00:44,733

Nakon čega nam u prvi plan dolazi Word.

9

00:00:44,733 --> 00:00:50,566

Isto tako ako želimo se prebaciti u PowerPoint stisnut ćemo na ikonu PowerPoint i sl.

10

00:00:50,566 --> 00:00:58,932

Drugi način kako se možemo kretati između više otvorenih prozora je uz pomoć tipkovničkih prečica

11

00:00:58,933 --> 00:01:01,066

Alt i tipke Tab.

12

00:01:01,066 --> 00:01:06,599

Bitno je da na tipkovnici držimo tipku Alt stisnutu konstantno

13

00:01:06,600 --> 00:01:11,200

te nakon toga uzastopno pritišćemo tipku Tab.

14

00:01:11,200 --> 00:01:17,566

Svaki put kad pritisnemo tipku Tab bit će odabran drugi otvoreni prozor.

15

00:01:17,566 --> 00:01:22,566

Možemo kružiti kroz sve otvorene prozore i Radnu površinu.

16

00:01:22,566 --> 00:01:27,266

Otpustimo tipku Alt kako bismo prikazali željeni prozor.

17

00:01:27,266 --> 00:01:38,799

Dakle, Alt, Tab Word. Pustimo Alt i prikazuje nam se trenutno otvoreni prozor koji smo odabrali.

18

00:01:38,800 --> 00:01:41,966

Lekcija je završena.

Funkcija pomoći

Poglavlje\_2\_3\_1

1

00:00:00,000 --> 00:00:03,100

Funkcija pomoći

2

00:00:03,100 --> 00:00:11,000

U današnjoj lekciji vidjet ćemo kako u

operacijskom sustavu Windows 8 pozvati funkciju

pomoći.

3

00:00:11,000 --> 00:00:17,233

Da bismo to napravili potrebno je odabrati tipku F1,

4

00:00:17,233 --> 00:00:22,899

nakon čega nam se otvara funkcija pomoći i podrške u sustavu Windows.

5

00:00:22,900 --> 00:00:28,800

Pozivom pomoći otvara se prozor u kojem

možemo birati između neke od ponuđenih opcija.

6

00:00:28,800 --> 00:00:38,666

Od prvih koraka u radu s Windowsima, Internetu i

radu s mrežom, pregledavanje videozapisa i

članaka na stranici Microsoft i sl.

7

00:00:38,666 --> 00:00:44,299

Osim toga u polje za pretraživanje možemo

jednostavno upisati svoj upit

8

00:00:44,300 --> 00:00:47,566

i potražiti pomoć o željenom pojmu.

9

00:00:47,566 --> 00:00:53,266

Drugi način pokretanja sustava pomoći je s

izbornika Start.

10

00:00:53,266 --> 00:00:58,432

Na startu odlazimo na Aplikacije

11

00:00:58,433 --> 00:01:03,999

gdje ćemo pronaći sustav pomoći i podrške.

12

00:01:04,000 --> 00:01:08,000

Kada odaberemo stavku Pomoć i podrška

13

00:01:08,000 --> 00:01:14,500

otvara nam se isti prozor kao i pritiskom na tipku

F1.

14

00:01:14,500 --> 00:01:18,333

Na taj način koristimo funkciju pomoći u

Windowsima.

15

00:01:18,333 --> 00:01:21,033

Lekcija je završena.

Osnovne informacije o računalu

Poglavlje\_2\_3\_2

1

00:00:00,000 --> 00:00:03,100

Osnovne informacije o računalu

2

00:00:03,100 --> 00:00:09,866

U današnjoj lekciji vidjet ćemo na koji način

možemo dobiti neke osnovne informacije o

računalu,

3

00:00:09,866 --> 00:00:23,199

poput kojeg operacijskog sustava koristi, kolika je

ocjena tog sustava, koji procesor koristi, koja je

jačina procesora, koliko iznosi RAM memorija i sl.

4

00:00:23,200 --> 00:00:28,433

Dakle, da bismo vidjeli osnovne informacije o

našem računalu koje koristimo

5

00:00:28,433 --> 00:00:33,033

moramo otvoriti Control Panel ili Upravljačku ploču.

6

00:00:33,033 --> 00:00:36,966

Upravljačku ploču pronaći ćemo na izborniku

Start,

7

00:00:36,966 --> 00:00:40,932

gdje odlazimo na Aplikacije.

8

00:00:40,933 --> 00:00:44,933

Tamo pronalazimo Upravljačku ploču.

9

00:00:44,933 --> 00:00:51,333

Dovoljno je jednom kliknuti na ikonu i otvorit će

nam se Upravljačka ploča.

10

00:00:51,333 --> 00:00:51,466

i otvoriti Control Panel ili Upravljačku ploču.

11

00:00:51,466 --> 00:00:55,799

Kliknut ćemo na prvu opciju Sustav i sigurnost.

12

00:00:55,800 --> 00:01:03,900

Nakon toga će nam se učitati dodatne postavke iz

kojih ćemo odabrati opciju Sustav.

13

00:01:03,900 --> 00:01:09,800

Nakon toga dobivamo prikaz osnovnih informacija

o našem računalu.

14

00:01:09,800 --> 00:01:17,733

Možemo vidjeti koji operativni sustav koristimo,

možemo vidjeti koji procesor koristimo

15

00:01:17,733 --> 00:01:23,066

i koja mu je jačina, koliko imamo instalirane RAM

memorije.

16

00:01:23,066 --> 00:01:29,132

Možemo vidjeti naziv računala, domenu i postavke

radnih grupa

17

00:01:29,133 --> 00:01:35,666

te možemo vidjeti kada je sustav Windows

aktiviran i koji je ID proizvoda.

18

00:01:35,666 --> 00:01:38,132

Lekcija je završena

Prilagodba postavki računala

Poglavlje\_2\_3\_3

1

00:00:00,000 --> 00:00:03,166

Prilagodba postavki računala

2

00:00:03,166 --> 00:00:09,232

U današnjoj lekciji vidjet ćemo na koji način

možemo mijenjati datum i vrijeme na našem

računalu,

3

00:00:09,233 --> 00:00:16,199

promijeniti pozadinu radne površine te kako

prilagoditi razlučivost zaslona, odnosno monitora.

4

00:00:16,200 --> 00:00:21,433

Da bi bilo što od toga promijenili moramo otvoriti

Upravljačku ploču.

5

00:00:21,433 --> 00:00:24,599

Prvo ćemo vidjeti postavke za datum i vrijeme.

6

00:00:24,600 --> 00:00:29,100

Iz izbornika ćemo odabrati stavku Datum i vrijeme.

7

00:00:29,100 --> 00:00:37,333

Nakon toga nam se otvara dodatni prozor unutar

kojeg možemo vidjeti koji je datum te koje je

vrijeme postavljeno.

8

00:00:37,333 --> 00:00:42,433

Možemo mijenjati vremensku zonu ukoliko se

nalazimo u drugoj državi.

9

00:00:42,433 --> 00:00:46,333

Možemo promijeniti također i datum i vrijeme.

10

00:00:46,333 --> 00:00:52,333

Kada odaberemo Promijeni datum i vrijeme

otvara nam se prozor

11

00:00:52,333 --> 00:01:00,633

unutar kojeg s lijeve strane možemo podešavati

datum, a s desne vrijeme.

12

00:01:00,633 --> 00:01:05,966

Dovoljno je kliknuti na datum koji želimo postaviti.

13

00:01:05,966 --> 00:01:14,432

Ista stvar je s vremenom. Navigacijskim tipkama

možemo podesiti vrijeme koje želimo.

14

00:01:14,433 --> 00:01:18,433

Sve ćemo potvrditi gumbom U redu.

15

00:01:18,433 --> 00:01:18,533

Možemo promijeniti također i datum i vrijeme.

16

00:01:18,533 --> 00:01:25,133

Ukoliko želimo promijeniti pozadinu radne

površine, odnosno sliku koja se na njoj nalazi

17

00:01:25,133 --> 00:01:28,899

tada ćemo odabrati Personalizacija.

18

00:01:28,900 --> 00:01:34,766

Otvara nam se izbornik iz kojeg ćemo na dnu

odabrati Pozadina radne površine.

19

00:01:34,766 --> 00:01:42,732

Nakon toga iz središnjeg dijela možemo vidjeti

grafike, odnosno slikovne datoteke koje nam se

nude.

20

00:01:42,733 --> 00:01:46,733

Ona koja nam se svidi, nju ćemo odabrati.

21

00:01:46,733 --> 00:01:52,566

Nakon toga možemo primijetiti da nam se izgled

radne površine promijenio.

22

00:01:52,566 --> 00:01:57,999

Ukoliko smo zadovoljni s pozadinom odabrat

ćemo naredbu Spremi promjene.

23

00:01:58,000 --> 00:02:03,900

Ukoliko želimo promijeniti razlučivost zaslona,

odnosno monitora

24

00:02:03,900 --> 00:02:06,300

tada ćemo odabrati Zaslon.

25

00:02:06,300 --> 00:02:12,833

Otvara nam se dodatni prozor iz kojeg ćemo sada

odabrati Prilagodba razlučivosti.

26

00:02:12,833 --> 00:02:17,099

Ovdje možemo odabirati razlučivost našeg

zaslona.

27

00:02:17,100 --> 00:02:25,100

Otvara nam se raspon razlučivosti kojeg možemo

pomicati na razlučivost koja nama odgovara.

28

00:02:25,100 --> 00:02:32,300

Želimo li pojačati ili stišati zvuk na svojem

računalu, to možemo učiniti pomoću gumba

glasnoće

29

00:02:32,300 --> 00:02:36,300

na samim zvučnicima ili iz operacijskog sustava.

30

00:02:36,300 --> 00:02:39,733

Jednostrukim klikom miša na ikonu zvučnika

31

00:02:39,733 --> 00:02:42,266

u području obavijesti

32

00:02:42,266 --> 00:02:45,399

otvorit će nam se okvir glasnoće u kojem

33

00:02:45,400 --> 00:02:51,900

pomoću klizača možemo pojačati ili stišati zvuk.

34

00:02:51,900 --> 00:02:58,100

Klikom na ikonu zvučnik isključujemo sve zvukove

35

00:02:58,100 --> 00:03:03,533

i ikona mijenja oblik u sljedeći prikaz.

36

00:03:03,533 --> 00:03:11,033

Prilikom ponovnog klika na ikonu zvučnika

uključujemo zvuk.

37

00:03:11,033 --> 00:03:13,199

Klikom na mikser

38

00:03:13,200 --> 00:03:18,900

otvara se dodatni dijaloški okvir Mikser za

glasnoću

39

00:03:18,900 --> 00:03:26,000

pomoću kojeg možemo dodatno podešavati

zvkove za uređaje i aplikacije.

40

00:03:26,000 --> 00:03:30,466

Podešavanje zvukova radimo pomoću klizača.

41

00:03:30,466 --> 00:03:36,432

Kada smo gotovi okvir za glasnoću zatvaramo na

gumbu X.

42

00:03:36,433 --> 00:03:39,233

Lekcija je završena

Prilagodba jezičnih postavki

Poglavlje\_2\_3\_4

1

00:00:00,000 --> 00:00:03,400

Prilagodba jezičnih postavki

2

00:00:03,400 --> 00:00:06,666

Promjenu odabira trenutno postavljenog jezika

3

00:00:06,666 --> 00:00:10,532

tipkovnice provodimo u području obavijesti.

4

00:00:10,533 --> 00:00:13,399

Trenutno piše HRV što znači da je

5

00:00:13,400 --> 00:00:15,433

jezik postavljen na hrvatski.

6

00:00:15,433 --> 00:00:19,166

Ako kliknemo na HRV

7

00:00:19,166 --> 00:00:28,499

dobit ćemo izbornik gdje možemo odabrati neki od ponuđenih zadanih jezika tipkovnice.

8

00:00:28,500 --> 00:00:32,500

Primjerice, engleski.

9

00:00:32,500 --> 00:00:38,066

Vidimo da se oznaka HRV promijenila u ENG.

10

00:00:38,066 --> 00:00:42,266

Što znači da je trenutno postavljen engleski jezik

11

00:00:42,266 --> 00:00:44,666

za zadani jezik tipkovnice.

12

00:00:44,666 --> 00:00:48,666

Ako želimo promijeniti zadane jezike tipkovnice

13

00:00:48,666 --> 00:00:55,932

tada ćemo iz izbornika odabrati Jezične preferencije.

14

00:00:55,933 --> 00:01:02,499

Otvara nam se prozor unutar kojeg možemo dodati ili ukloniti jezik.

15

00:01:02,500 --> 00:01:10,366

Ako na popis želimo dodati određeni jezik tada ćemo odabrati gumb Dodaj jezik.

16

00:01:10,366 --> 00:01:19,199

U izborniku ćemo odabrati jezik koji želimo dodati i kliknuti na gumb Dodaj.

17

00:01:19,200 --> 00:01:28,333

Odabrani jezik se dodao na popis zadanih jezika tipkovnice te ga možemo koristiti ako želimo.

18

00:01:28,333 --> 00:01:39,233

Onaj jezik koji želimo ukloniti moramo prvo označiti i nakon toga odabrati gumb Ukloni.

19

00:01:39,233 --> 00:01:44,099

Nakon toga jezik nam se uklonio s popisa.

20

00:01:44,100 --> 00:01:50,066

Kada smo gotovi s radom prozor zatvaramo na gumbu X.

21

00:01:50,066 --> 00:01:52,766

Lekcija je završena

Gašenje aplikacije koja ne reagira

Poglavlje\_2\_3\_5

1

00:00:00,000 --> 00:00:04,000

Gašenje aplikacije koja ne reagira

2

00:00:04,000 --> 00:00:13,233

U današnjoj lekciji vidjet ćemo na koji način

možemo ugasiti aplikaciju koja ne reagira,

odnosno koja se zablokirala ili zamrznula.

3

00:00:13,233 --> 00:00:17,233

Takve aplikacije onemogućuju normalan rad na

računalu.

4

00:00:17,233 --> 00:00:25,266

Ako program na računalu prestane reagirati

sustav Windows pokušat će pronaći problem i

automatski ga riješiti.

5

00:00:25,266 --> 00:00:33,966

No ukoliko ne želimo čekati, putem Upravitelja zadataka ili Task Managera možemo sami prekinuti izvođenje programa.

6

00:00:33,966 --> 00:00:41,432

Task Manager pozivamo kombinacijom tipki na

tipkovnici tako što ćemo odabrati

7

00:00:41,433 --> 00:00:47,799

tipku Ctrl, tipku Shift i kratko stisnuti tipku Escape

(Esc).

8

00:00:47,800 --> 00:00:52,966

Nakon toga nam se otvara Upravitelj zadataka u kojem možemo vidjeti

9

00:00:52,966 --> 00:00:58,899

sve trenutno otvorene programe i aplikacije na

našem računalu.

10

00:00:58,900 --> 00:01:07,366

Onu aplikaciju koja se zablokirala, odnosno koja ne reagira, možemo označiti i odabrati Završi zadatak.

11

00:01:07,366 --> 00:01:12,266

Nakon toga se odabrana aplikacija zatvara.

12

00:01:12,266 --> 00:01:17,699

Upravitelja zadataka možemo pozvati i s programske trake.

13

00:01:17,700 --> 00:01:24,033

Dovoljno je odabrati desnu tipku miša na praznom prostru programske trake

14

00:01:24,033 --> 00:01:29,066

te iz izbornika odabrati Upravitelj zadataka.

15

00:01:29,066 --> 00:01:34,466

Nakon toga otvara se prozor Upravitelj zadataka.

16

00:01:34,466 --> 00:01:37,232

Lekcija je završena

Instaliranje i uklanjanje aplikacija

Poglavlje\_2\_3\_6

1

00:00:00,000 --> 00:00:03,733

Instaliranje i uklanjanje aplikacija

2

00:00:03,733 --> 00:00:10,699

U današnjoj lekciji vidjet ćemo kako možemo

instalirati i deinstalirati, odnosno ukloniti određeni

program ili aplikaciju.

3

00:00:10,700 --> 00:00:18,533

Želimo li instalirati neki program koji smo presnimili s Interneta ili na neki drugi način snimili na svoje računalo

4

00:00:18,533 --> 00:00:22,099

najprije moramo pronaći instalacijski program.

5

00:00:22,100 --> 00:00:30,700

Instalacijska datoteka programa obično se naziva Setup.exe ili Install.exe i prema tome ćemo ju najlakše prepoznati.

6

00:00:30,700 --> 00:00:35,433

Drugi način je instalacija s CD-a ili DVD-a.

7

00:00:35,433 --> 00:00:41,233

Potrebno je umetnuti instalacijski disk u računalo i

pričekati nekoliko trenutaka

8

00:00:41,233 --> 00:00:44,066

dok se instalacijski program ne pokrene.

9

00:00:44,066 --> 00:00:49,599

Nakon toga će se pokrenuti program za instalaciju, odnosno Čarobnjak

10

00:00:49,600 --> 00:00:53,066

i samo trebamo slijediti upute na zaslonu.

11

00:00:53,066 --> 00:00:59,832

Ukoliko se program ne počne automatski

instalirati trebamo proučiti upute koje smo dobili

uz njega.

12

00:00:59,833 --> 00:01:07,666

Ovisno o veličini programa koji instaliramo,

instalacija će trajati od nekoliko sekundi pa sve do

nekoliko minuta.

13

00:01:07,666 --> 00:01:13,899

Kroz Čarobnjak se krećemo s gumbima Naprijed kako bismo napredovali za jedan korak naprijed

14

00:01:13,900 --> 00:01:17,400

ili Nazad kako bismo se vratili na prethodi korak.

15

00:01:17,400 --> 00:01:26,833

Kada smo instalirali određenu aplikaciju, ukoliko smo se predomislili i želimo ju ukloniti s računala ili deinstalirati,

16

00:01:26,833 --> 00:01:33,133

unutar Upravljačke ploče pozicionirat ćemo se na stavku Deinstaliranje programa

17

00:01:33,133 --> 00:01:41,466

gdje nam se pojavljuje popis svih trenutno

instaliranih programa, tj. aplikacija na našem

računalu.

18

00:01:41,466 --> 00:01:46,932

Program koji želimo ukloniti odabrat ćemo iz popisa

19

00:01:46,933 --> 00:01:51,366

te na vrhu odabrati gumb Deinstaliraj.

20

00:01:51,366 --> 00:01:57,699

Nakon toga će se pokrenuti postupak uklanjanja aplikacije s našeg računala.

21

00:01:57,700 --> 00:02:04,133

Instalacijski proces pokazat ćemo na instalaciji besplatnog programa za obradu slika, Gimp.

22

00:02:04,133 --> 00:02:12,266

Na radnoj površini nalazi se instalacijska datoteka koju ćemo pokrenuti dvostrukim klikom miša.

23

00:02:12,266 --> 00:02:16,399

Pokreće se čarobnjak za instalaciju.

24

00:02:16,400 --> 00:02:19,933

Odabrat ćemo gumb Next.

25

00:02:19,933 --> 00:02:19,966

26

00:02:19,966 --> 00:02:28,332

Na idućem prozoru ostavljamo postavke kako su prikazane i odabiremo gumb Next.

27

00:02:28,333 --> 00:02:32,099

Pokreće se instalacijski proces.

28

00:02:32,100 --> 00:02:37,433

Po završetku dobivamo prozor za odabir jezika aplikacije.

29

00:02:37,433 --> 00:02:44,733

Odabrat ćemo engleski jezik i kliknuti Ok.

30

00:02:44,733 --> 00:02:50,799

U novom prozoru odabrat ćemo gumb Install.

31

00:02:50,800 --> 00:02:57,333

Ponovno ćemo pričekati dok se odvija instalacija programa.

32

00:02:57,333 --> 00:03:05,099

U novom prozoru odabrat ćemo gumb Finish čime potvrđujemo završetak instalacije.

33

00:03:05,100 --> 00:03:09,233

Naš program je instaliran i spreman za korištenje.

34

00:03:09,233 --> 00:03:17,866

Važno je za naglasiti da instalacijski proces ovisi od programa do programa te koraci nikada nisu identični.

35

00:03:17,866 --> 00:03:21,399

Lekcija je završena

Spajanje i sigurno izbacivanje USB priključka

Poglavlje\_2\_3\_7

1

00:00:00,000 --> 00:00:05,266

Spajanje i sigurno izbacivanje USB priključka

2

00:00:05,266 --> 00:00:11,999

Vanjski uređaji poput digitalnih kamera, fotoaparata, tvrdih diskova i sl.

3

00:00:12,000 --> 00:00:17,233

priključuju se na računalo najčešće putem USB priključka.

4

00:00:17,233 --> 00:00:20,799

Kako bismo to pravilno i sigurno napravili

5

00:00:20,800 --> 00:00:27,333

prvo što trebamo napraviti je spojiti uređaj putem USB priključka na računalo.

6

00:00:27,333 --> 00:00:34,466

U ovom slučaju spojit ćemo USB stick koji se naziva Kingstone.

7

00:00:34,466 --> 00:00:45,132

Nakon što smo to napravili Windowsi će automatski pronaći i instalirati upravljački program za uređaj

8

00:00:45,133 --> 00:00:53,733

te će nas obavijestiti da je uređaj spreman za korištenje i otvoriti ga u prozoru.

9

00:00:53,733 --> 00:00:53,899

Kada je gotova instalacija uređaj možemo sigurno koristiti.

10

00:00:53,900 --> 00:01:03,166

Ispred nas se nalazi prikaz Kingstone USB sticka koji je spojen na računalo.

11

00:01:03,166 --> 00:01:09,866

Kada smo gotovi s radom na uređaju moramo ga na ispravan i siguran način izbaciti,

12

00:01:09,866 --> 00:01:13,932

tj. prekinuti vezu uređaja s računalom.

13

00:01:13,933 --> 00:01:22,866

U području obavijesti u desnom dijelu programske trake kliknut ćemo na ikonu strelice

14

00:01:22,866 --> 00:01:27,199

i iz izbornika odabrati ikonu

15

00:01:27,200 --> 00:01:31,400

Sigurno uklanjanje hardvera.

16

00:01:31,400 --> 00:01:34,433

Nakon toga vidjet ćemo popis

17

00:01:34,433 --> 00:01:36,399

spojenih uređaja.

18

00:01:36,400 --> 00:01:39,900

Kliknut ćemo na stavku

19

00:01:39,900 --> 00:01:44,466

Izbaci USB Mass Storge,

20

00:01:44,466 --> 00:01:48,466

tj. Kingstone.

21

00:01:48,466 --> 00:01:57,099

Nakon toga sustav Windows prikazat će obavijest koja kaže da se uređaj može sigurno ukloniti.

22

00:01:57,100 --> 00:01:59,700

Lekcija je završena

Spajanje i sigurno izbacivanje USB priključka

Poglavlje\_2\_3\_8

1

00:00:00,000 --> 00:00:05,266

Spajanje i sigurno izbacivanje USB priključka

2

00:00:05,266 --> 00:00:11,999

Vanjski uređaji poput digitalnih kamera, fotoaparata, tvrdih diskova i sl.

3

00:00:12,000 --> 00:00:17,233

priključuju se na računalo najčešće putem USB priključka.

4

00:00:17,233 --> 00:00:20,799

Kako bismo to pravilno i sigurno napravili

5

00:00:20,800 --> 00:00:27,333

prvo što trebamo napraviti je spojiti uređaj putem USB priključka na računalo.

6

00:00:27,333 --> 00:00:34,466

U ovom slučaju spojit ćemo USB stick koji se naziva Kingstone.

7

00:00:34,466 --> 00:00:45,132

Nakon što smo to napravili Windowsi će automatski pronaći i instalirati upravljački program za uređaj

8

00:00:45,133 --> 00:00:53,733

te će nas obavijestiti da je uređaj spreman za korištenje i otvoriti ga u prozoru.

9

00:00:53,733 --> 00:00:53,899

Kada je gotova instalacija uređaj možemo sigurno koristiti.

10

00:00:53,900 --> 00:01:03,166

Ispred nas se nalazi prikaz Kingstone USB sticka koji je spojen na računalo.

11

00:01:03,166 --> 00:01:09,866

Kada smo gotovi s radom na uređaju moramo ga na ispravan i siguran način izbaciti,

12

00:01:09,866 --> 00:01:13,932

tj. prekinuti vezu uređaja s računalom.

13

00:01:13,933 --> 00:01:22,866

U području obavijesti u desnom dijelu programske trake kliknut ćemo na ikonu strelice

14

00:01:22,866 --> 00:01:27,199

i iz izbornika odabrati ikonu

15

00:01:27,200 --> 00:01:31,400

Sigurno uklanjanje hardvera.

16

00:01:31,400 --> 00:01:34,433

Nakon toga vidjet ćemo popis

17

00:01:34,433 --> 00:01:36,399

spojenih uređaja.

18

00:01:36,400 --> 00:01:39,900

Kliknut ćemo na stavku

19

00:01:39,900 --> 00:01:44,466

Izbaci USB Mass Storge,

20

00:01:44,466 --> 00:01:48,466

tj. Kingstone.

21

00:01:48,466 --> 00:01:57,099

Nakon toga sustav Windows prikazat će obavijest koja kaže da se uređaj može sigurno ukloniti.

22

00:01:57,100 --> 00:01:59,700

Lekcija je završena