Organizacija podataka

Poglavlje\_4\_1\_1

1

00:00:00,000 --> 00:00:04,000

Organizacija podataka

2

00:00:04,000 --> 00:00:13,600

U današnjoj lekciji vidjet ćemo na koji način

možemo vršiti organizaciju podataka unutar

Windows 8 operacijskog sustava.

3

00:00:13,600 --> 00:00:20,866

Podaci se na računalu spremaju u datoteke, a one

pak u mape i podmape.

4

00:00:20,866 --> 00:00:28,132

Mape se organiziraju prema namjeni ili nekom

drugom pravilu koje samo odredimo.

5

00:00:28,133 --> 00:00:33,099

Na primjeru ispred nas otvorena je mapa Ovaj

PC.

6

00:00:33,100 --> 00:00:44,300

Unutar nje možemo vidjeti da se nalaze podmape,

dokumenti, glazba, preuzimanja, radna površina,

slike, videozapisi i lokalni disk.

7

00:00:44,300 --> 00:00:55,233

Ukoliko želimo ući u neku od podmapa dovoljno je

mišem kliknuti ili na naziv mape ili na malu strelicu

do nje.

8

00:00:55,233 --> 00:01:01,099

Kada odaberemo malu strelicu otvara nam se

hijerarhijska struktura

9

00:01:01,100 --> 00:01:07,833

odnosno prikaz svih mapa koje se nalaze unutar

mape Dokumenti.

10

00:01:07,833 --> 00:01:17,266

Ukoliko kliknemo na Dokumente vidimo da smo

se prebacili u mapu Dokumenti i u središnjem

dijelu možemo vidjeti njezin sadržaj.

11

00:01:17,266 --> 00:01:22,199

Isto tako, ukoliko želimo se prebaciti u mapu

Preuzimanja,

12

00:01:22,200 --> 00:01:28,600

odabrat ćemo Preuzimanja i vidimo da se sadržaj

prilagodio mapi Preuzimanja.

13

00:01:28,600 --> 00:01:35,433

Također na naslovnoj traci možemo vidjeti da se

mijenja ime mape te sada piše Preuzimanja.

14

00:01:35,433 --> 00:01:43,933

Možemo otići na Slike gdje će biti sve fotografije,

odnosno slike koje imamo na našem računalu.

15

00:01:43,933 --> 00:01:44,033

16

00:01:44,033 --> 00:01:51,033

Dakle, dovoljno je u ovom stablu, u ovom

hijerarhijskom prikazu, odabrati mapu koju želimo

17

00:01:51,033 --> 00:01:55,299

i tada se iz te mape prebacujemo u drugu.

18

00:01:55,300 --> 00:02:00,300

U adresnoj traci možemo također vidjeti navigacijsku strukturu

19

00:02:00,300 --> 00:02:04,866

organizacije podataka i kretati se kroz mape.

20

00:02:04,866 --> 00:02:10,432

Zadnja stavka u adresnoj traci govori nam u kojoj mapi se trenutno nalazimo.

21

00:02:10,433 --> 00:02:15,166

U našem slučaju riječ je o mapi Snimljene fotografije.

22

00:02:15,166 --> 00:02:21,399

Stavka prije nam govori u kojoj mapi se nalazi mapa Snimljene fotografije.

23

00:02:21,400 --> 00:02:30,733

U našem slučaju ona se nalazi unutar mape Slike, a mapa Slike unutra mape Računalo.

24

00:02:30,733 --> 00:02:36,533

Ako pored naziva mape postoji ikona strelice klikom na nju

25

00:02:36,533 --> 00:02:42,833

dobit ćemo prikaz svih ostalih mapa koje se nalaze unutar te mape.

26

00:02:42,833 --> 00:02:52,266

Dakle, unutar mape Slike postoji još šest mapa, a mi se trenutno nalazimo u mapi Snimljene fotografije.

27

00:02:52,266 --> 00:02:57,832

Možemo primjetiti da je naziv mape u kojoj se trenutno nalazimo podebljan.

28

00:02:57,833 --> 00:03:07,733

Ako se želimo premjestiti u drugu mapu dovoljno je jednom kliknuti na nju.

29

00:03:07,733 --> 00:03:11,666

Ako se želimo premjestiti u mapu Slike

30

00:03:11,666 --> 00:03:18,299

jednom ćemo kliknuti na njezin naziv i na zaslonu ćemo vidjeti njezin sadržaj.

31

00:03:18,300 --> 00:03:25,600

Na taj način je moguće kretati se kroz mape putem adresne trake.

32

00:03:25,600 --> 00:03:28,000

Lekcija je završena.

Svojstva mapa i datoteka

Poglavlje\_4\_1\_2

1

00:00:00,000 --> 00:00:04,000

Svojstva mapa i datoteka

2

00:00:04,000 --> 00:00:11,633

U današnjoj lekciji vidjet ćemo na koji način možemo pregledati svojstva mapa i datoteka na našem računalu.

3

00:00:11,633 --> 00:00:16,966

Svaki objekt na računalu ima određena svojstva koja ga određuju i opisuju.

4

00:00:16,966 --> 00:00:19,632

Kako ćemo pogledati svojstvo mape?

5

00:00:19,633 --> 00:00:23,599

Potrebno je mapu prvenstveno otvoriti.

6

00:00:23,600 --> 00:00:29,933

Kada je mapa otvorena, na kartici Polazno odabrat ćemo gumb Svojstva

7

00:00:29,933 --> 00:00:36,866

ili na tipkovnici kombinaciju tipki Alt i Enter.

8

00:00:36,866 --> 00:00:44,166

Nakon toga nam se otvara dodatni prozor sa svojstvima mape u kojoj se trenutno nalazimo.

9

00:00:44,166 --> 00:00:52,699

U ovom prozoru možemo vidjeti naziv mape, kakva je to vrsta mape, gdje se ona točno nalazi na računalu,

10

00:00:52,700 --> 00:01:00,966

koja joj je veličina, što sve sadrži, koliko datoteka i koliko podmapa te kada je stvorena.

11

00:01:00,966 --> 00:01:09,232

Kada smo gotovi s pregledom svojstava mape dovoljno je samo zatvoriti prozor na gumbu X u gornjem desnom kutu.

12

00:01:09,233 --> 00:01:13,633

Ukoliko želimo pogledati svojstva neke datoteke

13

00:01:13,633 --> 00:01:17,633

tada moramo tu datoteku označiti.

14

00:01:17,633 --> 00:01:23,766

Dakle, jednom kliknemo lijevom tipkom miša na datoteku čija svojstva želimo pogledati.

15

00:01:23,766 --> 00:01:29,799

Pozicioniramo se na karticu Polazno te ponovno odaberemo gumb Svojstva

16

00:01:29,800 --> 00:01:34,400

 ili na tipkovnici kombinaciju tipki Alt i Enter.

17

00:01:34,400 --> 00:01:41,766

Nakon toga ponovno dobivamo prozor koji je sličan prozoru za svojstva mapa.

18

00:01:41,766 --> 00:01:50,499

Možemo vidjeti puni naziv datoteke s datotečnim nastavkom, koja je to vrsta datoteke, dakle, u kojem programu se otvara,

19

00:01:50,500 --> 00:01:58,433

mjesto gdje se nalazi, odnosno gdje je spremljena, koja joj je veličina, kada je stvorena datoteka,

20

00:01:58,433 --> 00:02:06,066

kada je zadnji puta nešto mijenjano na datoteci te kada je zadnji puta pristupano datoteci,

21

00:02:06,066 --> 00:02:10,066

koji su joj atributi i koja joj je razina sigurnosti.

22

00:02:10,066 --> 00:02:19,432

Kada smo gotovi s pregledom svojstava datoteke dovoljno je ugasiti prozor sa svojstvima na gumbu X.

23

00:02:19,433 --> 00:02:22,199

Lekcija je završena.

Pogledi na sadržaj mape

Poglavlje\_4\_1\_3

1

00:00:00,000 --> 00:00:03,100

Pogledi na sadržaj mape

2

00:00:03,100 --> 00:00:11,500

U današnjoj lekciji vidjet ćemo koje sve vrste pogleda postoje na sadržaj mape u Windows 8 operacijskog sustavu.

3

00:00:11,500 --> 00:00:16,866

Prikaz mapa možemo mijenjati na kartici Prikaz.

4

00:00:16,866 --> 00:00:22,199

Iz središnjeg dijela, odnosno iz kategorije Izgled

5

00:00:22,200 --> 00:00:26,966

možemo birati koji prikaz, odnosno pogled, na ikone želimo.

6

00:00:26,966 --> 00:00:30,966

Tako primjerice imamo vrlo velike ikone,

7

00:00:30,966 --> 00:00:35,532

velike ikone, srednje ikone,

8

00:00:35,533 --> 00:00:37,699

male ikone,

9

00:00:37,700 --> 00:00:39,800

popis,

10

00:00:39,800 --> 00:00:46,566

detalji, koji je najčešće korišten zbog toga što dobivamo najviše informacija.

11

00:00:46,566 --> 00:00:55,666

Dobivamo naziv datoteke, datum izmjene, o kojoj vrsti datoteke ili mape je riječ te koja im je veličina.

12

00:00:55,666 --> 00:00:59,132

Zatim imamo pločice

13

00:00:59,133 --> 00:01:01,133

i sadržaj.

14

00:01:01,133 --> 00:01:05,466

U našem primjeru koristit ćemo pogled Detalji.

15

00:01:05,466 --> 00:01:07,632

Lekcija je završena.

Datoteke

Poglavlje\_4\_1\_4

1

00:00:00,000 --> 00:00:02,666

Datoteke

2

00:00:02,666 --> 00:00:11,332

Datoteka ili na engleskom file je zbirka povezanih informacija pohranjena na računalu pod jednim nazivom.

3

00:00:11,333 --> 00:00:18,333

Datoteka može biti tekstualni dokument, slika, aplikacija ili program i sl.

4

00:00:18,333 --> 00:00:28,666

Datoteke najčešće imaju troslovni nastavak koji olakšava prepoznavanje vrste datoteke, a koji se naziva datotečni nastavak.

5

00:00:28,666 --> 00:00:38,332

Svaki tip podatkovne datoteke predstavljen je ikonom koja izgleda kao list papira s pečatom aplikacije u kojoj je stvorena.

6

00:00:38,333 --> 00:00:40,266

Tipovi datoteka

7

00:00:40,266 --> 00:00:47,399

Razlikujući ikone možemo vrlo brzo vizualno odrediti kojeg je tipa određena datoteka.

8

00:00:47,400 --> 00:00:55,566

Neke od najčešće korištenih datoteka s kojima ćete se susresti u radu s računalom su primjerice

9

00:00:55,566 --> 00:01:01,232

tekstualna datoteka programa WordPad - txt,

10

00:01:01,233 --> 00:01:07,399

tekstualni dokument programa Word 2013 - docx,

11

00:01:07,400 --> 00:01:14,733

proračunska tablica programa Excel 2013 - xlsx,

12

00:01:14,733 --> 00:01:21,066

prezentacija programa PowerPoint 2013 - pptx,

13

00:01:21,066 --> 00:01:28,799

izvršne datoteke - exe, koje najčešće pokreću neki program,

14

00:01:28,800 --> 00:01:37,000

zatim slikovne datoteke poput jpg, gif, png i sl.

15

00:01:37,000 --> 00:01:43,733

komprimirana datoteka ili mapa - zip i rar,

16

00:01:43,733 --> 00:01:51,566

datoteka koja se može samo čitati pdf,

17

00:01:51,566 --> 00:02:00,432

glazbena datoteka koja može imati nastavak mp3, wma ili wav

18

00:02:00,433 --> 00:02:10,933

i videozapis koji može imati nastavak avi, mp4 ili wmv.

19

00:02:10,933 --> 00:02:13,266

Lekcija je završena.

Otvaranje datoteka i mapa

Poglavlje\_4\_1\_5

1

00:00:00,000 --> 00:00:03,500

Otvaranje datoteka i mapa

2

00:00:03,500 --> 00:00:09,000

U današnjoj lekciji vidjet ćemo na koji način

možemo otvarati datoteke i mape.

3

00:00:09,000 --> 00:00:17,600

Da bismo otvorili određenu mapu i pogledali

njezin sadržaj dovoljno je mišem se pozicionirati

na ikonu mape koju želimo otvoriti

4

00:00:17,600 --> 00:00:22,366

te dva puta brzo lijevom tipkom miša kliknuti na

istu.

5

00:00:22,366 --> 00:00:30,466

Nakon toga se mapa otvara te možemo pregledati

njezin sadržaj i vidjeti što se sve unutar nje nalazi.

6

00:00:30,466 --> 00:00:38,132

Ukoliko ju želimo zatvoriti to ćemo napraviti u

gornjem desnom kutu mape na gumbu X.

7

00:00:38,133 --> 00:00:44,899

Ukoliko želimo otvoriti datoteku i pregledati njezin sadržaj postupak je isti.

8

00:00:44,900 --> 00:00:49,433

Dakle, pozicinirat ćemo se mišem na datoteku koju želimo otvoriti

9

00:00:49,433 --> 00:00:53,433

te dva puta brzo kliknuti lijevom tipkom miša.

10

00:00:53,433 --> 00:00:59,566

Nakon toga nam se otvara datoteka te možemo vidjeti što se unutra nje nalazi.

11

00:00:59,566 --> 00:00:59,599

Ukoliko ju želimo zatvoriti to ćemo napraviti u

gornjem desnom kutu mape na gumbu X.

12

00:00:59,600 --> 00:01:03,566

Drugi način kako otvoriti datoteku ili mapu

13

00:01:03,566 --> 00:01:09,799

je da se mišem označimo datoteku ili mapu koju

želimo otvoriti

14

00:01:09,800 --> 00:01:13,366

te na tipkovnici odaberemo tipku Enter.

15

00:01:13,366 --> 00:01:19,466

Nakon toga nam se otvara odabrana datoteka ili

mapa.

16

00:01:19,466 --> 00:01:21,866

Lekcija je završena.

Pravilno imenovanje datoteka i mapa

Poglavlje\_4\_1\_6

1

00:00:00,000 --> 00:00:04,000

Pravilno imenovanje datoteka i mapa

2

00:00:04,000 --> 00:00:05,933

Pravila imenovanja

3

00:00:05,933 --> 00:00:11,266

Svaki korisnik računala može i mora imenovati datoteke s kojima radi.

4

00:00:11,266 --> 00:00:17,532

Ime datoteke mora imati smisla i trebalo bi biti povezano sa sadržajem te datoteke.

5

00:00:17,533 --> 00:00:25,033

Operacijski sustav Windows 8 ograničava nazive datoteka na 256 znakova.

6

00:00:25,033 --> 00:00:32,533

Datoteka automatski dobiva i datotečni nastavak u skladu s aplikacijom u kojoj je napravljena.

7

00:00:32,533 --> 00:00:40,999

Datotečni nastavak je skup znakova koji govore sustavu Windows od kakve je vrste podataka sastavljena datoteka

8

00:00:41,000 --> 00:00:43,733

te kojim bi se programom trebala otvarati.

9

00:00:43,733 --> 00:00:52,066

Taj se skup znakova naziva datotečni nastavak jer se nalazi na kraju naziva datoteke, iza točke.

10

00:00:52,066 --> 00:01:01,632

Za imenovanje datoteka dopuštena su sva slova abecede, znamenke i neki posebni znakovi, među njima i prazno mjesto.

11

00:01:01,633 --> 00:01:07,533

Znakovi koje nije dopušteno koristiti prilikom imenovanja datoteke su

12

00:01:07,533 --> 00:01:21,066

obrnuta kosa crta, kosa crta, dvotočka, zvjezdica, upitnik, navodnici, znakovi veće i manje te okomita ravna linija.

13

00:01:21,066 --> 00:01:29,466

Ne trebate ih pamtiti jer operacijski sustav neće dopustiti njihovo korištenje prilikom imenovanja datoteke.

14

00:01:29,466 --> 00:01:35,099

Ime datoteke može početi velikim slovom, malim slovom ili brojem.

15

00:01:35,100 --> 00:01:38,333

Lekcija je završena.

Stvaranje mapa

Poglavlje\_4\_1\_7

1

00:00:00,000 --> 00:00:02,833

Stvaranje mapa

2

00:00:02,833 --> 00:00:11,366

U današnjoj lekciji vidjet ćemo na koji način možemo stvoriti novu praznu mapu na našem računalu.

3

00:00:11,366 --> 00:00:16,266

Ukoliko to želimo napraviti direktno na radnoj površini

4

00:00:16,266 --> 00:00:21,099

tada ćemo se mišem pozicionirati bilo gdje na prazno mjesto radne površine i

5

00:00:21,100 --> 00:00:29,800

odabrati desni klik miša. Pojavit će nam se padajući izbornik iz kojeg ćemo se pozicionirati na naredbu Novo

6

00:00:29,800 --> 00:00:35,300

te iz dodatnog izbornika odabrati prvu stavku Mapa.

7

00:00:35,300 --> 00:00:44,133

Nakon što smo odabrali stavku Mapa možemo vidjeti da nam se pojavila nova mapa na radnoj površini.

8

00:00:44,133 --> 00:00:50,899

Trenutno joj možemo odmah dati ime koje želimo, primjerice Zadaci.

9

00:00:50,900 --> 00:00:56,933

Da bismo to potvrdili, dovoljno je na tipkovnici odabrati tipku Enter,

10

00:00:56,933 --> 00:00:59,933

nakon čega je naša mapa stvorena.

11

00:00:59,933 --> 00:01:05,833

Ukoliko dva puta brzo kliknemo na našu novu mapu ona će se otvoriti

12

00:01:05,833 --> 00:01:10,266

te ćemo vidjeti da se unutar nje još ne nalazi nikakav sadržaj.

13

00:01:10,266 --> 00:01:16,599

Ukoliko unutar naše mape Zadaci želimo stvoriti neku podmapu,

14

00:01:16,600 --> 00:01:22,233

tada ćemo s kartice Polazno odabrati gumb Nova mapa

15

00:01:22,233 --> 00:01:29,233

ili na tipkovnici pritisnuti kombinaciju tipki Ctrl, Shift i slovo N.

16

00:01:29,233 --> 00:01:35,566

Nakon toga nam se stvara nova mapa kojoj možemo dati ime koje želimo,

17

00:01:35,566 --> 00:01:42,432

primjerice Obrada teksta.

18

00:01:42,433 --> 00:01:45,333

Sve ćemo potvrditi tipkom Enter.

19

00:01:45,333 --> 00:01:48,299

Lekcija je završena.

20

00:01:48,300 --> 00:01:48,466

Lekcija je završena.

Promjena imena datotekama i mapa

Poglavlje\_4\_1\_8

1

00:00:00,000 --> 00:00:04,000

Promjena imena datotekama i mapa

2

00:00:04,000 --> 00:00:11,666

U današnjoj lekciji vidjet ćemo na koji način možemo promijeniti ime ili naziv datoteci ili mapi.

3

00:00:11,666 --> 00:00:17,499

Postupak promjene imena je isti i za datoteke i za mape.

4

00:00:17,500 --> 00:00:26,400

Ukoliko želimo promijeniti naziv pozicionirat ćemo se na datoteku ili mapu kojoj želimo promijeniti ime

5

00:00:26,400 --> 00:00:36,566

i odabrat ćemo desni klik miša. Otvara nam se padajući izbornik iz kojeg ćemo odabrati naredbu Preimenuj,

6

00:00:36,566 --> 00:00:43,932

nakon čega vidimo da nam se naziv datoteke zaplavio što znači da možemo upisati novo ime.

7

00:00:43,933 --> 00:00:52,199

Upisat ćemo Upute za rad s programom.

8

00:00:52,200 --> 00:00:59,166

Kada smo gotovi s promjenom imena, dovoljno je na tipkovnici odabrati tipku Enter

9

00:00:59,166 --> 00:01:01,166

i ime je promijenjeno.

10

00:01:01,166 --> 00:01:11,832

Drugi način za promjenu imena datoteke ili mape jest da označimo datoteku ili mapu čiji naziv želimo promijeniti

11

00:01:11,833 --> 00:01:15,833

i nakon toga na tipkovnici odaberemo tipku F2.

12

00:01:15,833 --> 00:01:23,533

Vidimo da nam se naziv datoteke zaplavio, što znači da možemo slobodno promijeniti ime.

13

00:01:23,533 --> 00:01:27,099

Upisat ćemo Upute.

14

00:01:27,100 --> 00:01:31,633

Nakon toga ćemo sve potvrditi tipkom Enter na tipkovnici.

15

00:01:31,633 --> 00:01:34,133

Lekcija je završena.

Pretraživanje datoteka

Poglavlje\_4\_1\_9

1

00:00:00,000 --> 00:00:03,066

Pretraživanje datoteka

2

00:00:03,066 --> 00:00:09,499

U današnjoj lekciji vidjet ćemo na koji način možemo pretražiti datoteke i mape na našem računalu.

3

00:00:09,500 --> 00:00:16,500

Okvir za pretraživanje nalazi se pri vrhu svake mape u kojoj se nalazimo, ovdje s desne strane.

4

00:00:16,500 --> 00:00:26,166

Ukoliko kliknemo unutar okvira za pretraživanje, na Vrpci će nam se aktivirati dodatna kartica Alati za pretraživanje, Pretraživanje

5

00:00:26,166 --> 00:00:29,999

gdje možemo odabrati još neke dodatne vrste pretraživanja.

6

00:00:30,000 --> 00:00:39,700

Na temelju teksta koji unesemo u okvir, filtrira se trenutni prikaz mape i prikazuju se oni objekti koji zadovoljavaju kriterij pretraživanja.

7

00:00:39,700 --> 00:00:44,566

Pretraživanje se temelji na tekstu u nazivu datoteke i u samoj datoteci,

8

00:00:44,566 --> 00:00:47,299

njezinim oznakama i drugim svojstvima.

9

00:00:47,300 --> 00:00:52,033

Pretraživanje se može odvijati u trenutnoj mapi u kojoj se nalazimo

10

00:00:52,033 --> 00:00:55,899

ukoliko odaberemo na kartici Pretraživanje Trenutna mapa.,

11

00:00:55,900 --> 00:00:58,333

u svim podmapama te mape

12

00:00:58,333 --> 00:01:02,833

te na cjelokupnom memorijskom uređaju ukoliko odaberemo ovaj PC.

13

00:01:02,833 --> 00:01:08,699

Mi ćemo za sada pretražiti cijelu mapu zajedno s njezinim podmapama.

14

00:01:08,700 --> 00:01:17,666

Primjerice, ukoliko želimo pretražiti sve Excelove datoteke, upisat ćemo datotečni nastavak .xlsx,

15

00:01:17,666 --> 00:01:25,799

nakon čega možemo vidjeti da će nam biti prikazani rezultati svih Excelovih datoteka koje se nalaze unutar

16

00:01:25,800 --> 00:01:29,000

mape unutar koje se trenutno nalazimo i njezinih podmapa.

17

00:01:29,000 --> 00:01:33,000

Ukoliko želimo dodatno filtrirati rezultate naše pretrage,

18

00:01:33,000 --> 00:01:43,566

tada na kartici Pretraživanje možemo odabrati da ćemo to učiniti po datumu zadnje promjene, po vrsti datoteke, po njenoj veličini i po nekim ostalim svojstvima.

19

00:01:43,566 --> 00:01:47,832

Ukoliko smo zadovoljni s ovim rezultatom ostavljamo sve kako je.

20

00:01:47,833 --> 00:01:54,399

Ukoliko želimo zatvoriti našu pretragu, tada ćemo u oknu za pretraživanje odabrati gumb X,

21

00:01:54,400 --> 00:01:58,600

nakon čega ćemo dobiti prikaz mape kakav je bio prije našeg pretraživanja.

22

00:01:58,600 --> 00:02:05,500

Također, prilikom pretraživanja možemo se služiti i zamjenskim znakovima, upitnikom (?) i zvjezdicom (\*).

23

00:02:05,500 --> 00:02:10,133

Zamjenski znak upitnik u imenu ili nastavku datoteke znači

24

00:02:10,133 --> 00:02:15,033

da se na mjestu na koje ga postavimo može nalaziti bilo koji znak.

25

00:02:15,033 --> 00:02:18,233

Upitnik zamjenjuje samo jedan znak.

26

00:02:18,233 --> 00:02:23,599

Primjerice, ako upišemo četiri upitnika,

27

00:02:23,600 --> 00:02:27,600

stavimo točku i upišemo docx,

28

00:02:27,600 --> 00:02:33,066

tada ćemo potražiti sve datoteke čiji datotečni nastavak je docx,

29

00:02:33,066 --> 00:02:37,699

a koje u samom nazivu sadrže samo četiri znaka.

30

00:02:37,700 --> 00:02:47,000

Prvih pet datoteka zadovoljava naš kriterij, sadrži četiri znaka u imenu i datotečni nastavak Worda 2013.

31

00:02:47,000 --> 00:02:54,166

Zamjenski znak zvjezdica (\*) zamjenjuje bilo koji niz znakova u imenu datoteke ili nastavku.

32

00:02:54,166 --> 00:03:01,499

Pa primjerice, ukoliko upišemo slovo F, stavimo zvjezdicu, upišemo .ppt

33

00:03:01,500 --> 00:03:06,733

dobit ćemo sve datoteke čiji naziv započinje slovom F,

34

00:03:06,733 --> 00:03:10,399

a imaju datotečni nastavak ppt.

35

00:03:10,400 --> 00:03:15,166

Kao što možemo vidjeti, to su ove dvije datoteke koje su nam prikazane.

36

00:03:15,166 --> 00:03:24,599

Ukoliko smo gotovi s pretraživanjem, možemo rezultate pretraživanja poništiti na X u oknu za pretraživanje.

37

00:03:24,600 --> 00:03:27,133

Lekcija je završena.

Nedavno korištene datoteke

Poglavlje\_4\_1\_10

1

00:00:00,000 --> 00:00:02,933

Nedavno korištene datoteke

2

00:00:02,933 --> 00:00:10,399

U današnjoj lekciji vidjet ćemo na koji način možemo dobiti prikaz nedavno korištenih datoteka.

3

00:00:10,400 --> 00:00:13,366

Prikaz nedavno korištenih datoteka dobit ćemo

4

00:00:13,366 --> 00:00:16,832

desnim klikom miša na ikonu pojedinog programa

5

00:00:16,833 --> 00:00:18,933

u programskoj traci.

6

00:00:18,933 --> 00:00:24,099

Primjerice, ako želimo vidjeti nedavno korištene datoteke programa Word,

7

00:00:24,100 --> 00:00:29,900

odabrat ćemo desni klik miša na njegovu ikonu

8

00:00:29,900 --> 00:00:33,466

te u izborniku vidjeti popis datoteka koje su

9

00:00:33,466 --> 00:00:35,499

nedavno korištene.

10

00:00:35,500 --> 00:00:41,866

Isti postupak je za sve ostale programe koji se nalaze smješteni na programskoj traci.

11

00:00:41,866 --> 00:00:46,432

Npr. datoteke programa Excel

12

00:00:46,433 --> 00:00:49,899

ili programa PowerPoint.

13

00:00:49,900 --> 00:00:52,566

Lekcija je završena.

Tehnike označavanja mapa i datoteka

Poglavlje\_4\_2\_1

1

00:00:00,000 --> 00:00:03,333

Tehnike označavanja mapa i datoteka

2

00:00:03,333 --> 00:00:10,366

U današnjoj lekciji vidjet ćemo na koji način možemo označiti jednu ili više mapa i datoteka.

3

00:00:10,366 --> 00:00:14,366

Ukoliko želimo označiti jednu datoteku ili mapu

4

00:00:14,366 --> 00:00:20,966

tada ćemo jednom kliknuti lijevom tipkom miša na mapu ili datoteku i ona će biti označena.

5

00:00:20,966 --> 00:00:29,232

Ukoliko želimo označiti više susjednih datoteka ili mapa koje se nalaze jedna pokraj druge

6

00:00:29,233 --> 00:00:33,866

tada ćemo označiti prvu datoteku ili mapu koju želimo,

7

00:00:33,866 --> 00:00:37,866

držat ćemo pritisnutu tipku Shift na tipkovnici

8

00:00:37,866 --> 00:00:44,332

te ćemo označiti zadnju u nizu mapu ili datoteku koju želimo.

9

00:00:44,333 --> 00:00:51,099

Nakon toga nam se označava cijeli raspon, od prve do zadnje koju smo odabrali.

10

00:00:51,100 --> 00:00:58,666

Ukoliko želimo odznačiti sve označene datoteke ili mape, bitno je kliknuti bilo gdje izvan njih.

11

00:00:58,666 --> 00:01:05,932

No, ukoliko želimo označiti više mapa ili datoteka koje se ne nalaze jedna pokraj druge,

12

00:01:05,933 --> 00:01:09,933

tada ćemo označiti prvu koju želimo,

13

00:01:09,933 --> 00:01:14,833

na tipkovnici ćemo držati pritisnuti tipku Ctrl

14

00:01:14,833 --> 00:01:22,199

te ćemo kliknuti na iduću koju želimo označiti, pa na iduću, pa na iduću

15

00:01:22,200 --> 00:01:28,033

i tako dalje dok ne označimo sve datoteke koje smo željeli.

16

00:01:28,033 --> 00:01:37,233

Zadnji način označavanja je ukoliko želimo sve datoteke ili mape u nekoj mapi označiti odjednom.

17

00:01:37,233 --> 00:01:42,933

Tada ćemo se pozicionirati na bilo koju mapu ili datoteku

18

00:01:42,933 --> 00:01:48,233

i na tipkovnici odabrati kombinaciju tipki Ctrl i slovo A.

19

00:01:48,233 --> 00:01:55,733

Nakon toga su označene apsolutno sve mape i datoteke unutar mape Vježbe.

20

00:01:55,733 --> 00:01:57,933

Lekcija je završena.

Sortiranje datoteka

Poglavlje\_4\_2\_2

1

00:00:00,066 --> 00:00:02,332

Sortiranje datoteka

2

00:00:02,333 --> 00:00:08,533

U današnjoj lekciji vidjet ćemo na koji način

možemo sortirati datoteke unutar mapa.

3

00:00:08,533 --> 00:00:10,566

Postoje dvije vrste sortiranja.

4

00:00:10,566 --> 00:00:17,199

Sortiranje može biti uzlazno, od najmanjeg broja

prema najvećem, odnosno od A do Ž,

5

00:00:17,200 --> 00:00:24,233

ili silazno, od najvećeg broja prema najmanjem,

odnosno od Ž do A kod tekstualnih podataka.

6

00:00:24,233 --> 00:00:29,433

Da bismo sortirali datoteke moramo otići na

karticu Prikaz

7

00:00:29,433 --> 00:00:33,433

te iz nje odabrati gumb Sortiraj po.

8

00:00:33,433 --> 00:00:38,966

Trenutno možemo vidjeti da su datoteke sortirane

po stavci naziv uzlazno.

9

00:00:38,966 --> 00:00:45,566

Ukoliko ih želimo sortirati po datumu izmjene, tada

ćemo odabrati Datum izmjene.

10

00:00:45,566 --> 00:00:53,132

Možemo ih sortirati po vrsti datoteke, po njihovoj

veličini, datumu kada su nastale, odnosno datumu

stvaranja,

11

00:00:53,133 --> 00:00:57,499

po autorima, kategorijama, oznakama i naslovu.

12

00:00:57,500 --> 00:01:03,666

Također, na dnu odabiremo da li će to biti uzlazno

ili silazno sortiranje.

13

00:01:03,666 --> 00:01:08,332

Ukoliko želimo odabrati datum izmjene, kliknemo

na njega.

14

00:01:08,333 --> 00:01:11,666

Primjećujemo da nam se poredak promijenio.

15

00:01:11,666 --> 00:01:19,166

Vidimo da su nam se sada datoteke sortirale po datumu

izmjene u silaznom nizu,

16

00:01:19,166 --> 00:01:25,199

što znači od najnovijeg datuma prema najstarijem.

17

00:01:25,200 --> 00:01:36,233

Ukoliko želimo obrnuti poredak, odabrat ćemo uzlazno te

ćemo vidjeti da nam je sada najstariji datum na

vrhu, a najnoviji na dnu.

18

00:01:36,233 --> 00:01:42,333

Na taj način vršimo sortiranje datoteka unutar

mapa.

19

00:01:42,333 --> 00:01:44,899

Lekcija je završena.

Kopiranje mapa i datoteka

Poglavlje\_4\_2\_3

1

00:00:00,000 --> 00:00:02,766

Kopiranje mapa i datoteka

2

00:00:02,766 --> 00:00:09,399

U današnjoj lekciji vidjet ćemo na koji način

možemo premještati i kopirati mape i datoteke.

3

00:00:09,400 --> 00:00:14,466

Postupak kopiranja i premještanja isti je za mape i

datoteke.

4

00:00:14,466 --> 00:00:18,966

Idemo se prvo pozicionirati u mapu Dokumenti.

5

00:00:18,966 --> 00:00:24,132

Unutar mape Dokumenti možemo vidjeti da

imamo mapu ECDL

6

00:00:24,133 --> 00:00:30,833

Ukoliko želimo premjestiti datoteku Kontakti u

mapu ECDL,

7

00:00:30,833 --> 00:00:38,033

prvo ćemo odabrati datoteku koju želimo

premjestiti, u našem slučaju Kontakte.

8

00:00:38,033 --> 00:00:42,566

Kada premještamo nešto, tada trebamo

naredbu Izreži.

9

00:00:42,566 --> 00:00:45,266

Nju možemo odabrati na tri mjesta.

10

00:00:45,266 --> 00:00:49,566

Možemo ju odabrati na kartici Polazno, Izreži.

11

00:00:49,566 --> 00:00:54,099

Možemo ju odabrati na desnom kliku miša, Izreži.

12

00:00:54,100 --> 00:01:00,266

Možemo ju odabrati na tipkovnici putem

kombinacije tipki Ctrl i slovo X.

13

00:01:00,266 --> 00:01:04,266

Sasvim je svejedno koji od načina koristite, svi su

ispravni.

14

00:01:04,266 --> 00:01:13,632

Odabrat ćemo Izreži. Nakon toga ćemo se

premjestiti u mapu u koju želimo premjestiti našu

datoteku Kontakti.

15

00:01:13,633 --> 00:01:20,566

Pozicionirat ćemo se na prazno mjesto unutar mape i

odabrati naredbu Zalijepi.

16

00:01:20,566 --> 00:01:22,966

Ponovno imamo tri opcije.

17

00:01:22,966 --> 00:01:26,966

S kartice Polazno možemo odabrati naredbu

Zalijepi,

18

00:01:26,966 --> 00:01:29,932

desni klik miša pa Zalijepi

19

00:01:29,933 --> 00:01:33,466

ili na tipkovnici Ctrl i slovo V.

20

00:01:33,466 --> 00:01:37,166

Koji god način da odaberete, svi su ispravni.

21

00:01:37,166 --> 00:01:42,466

Možemo vidjeti da nam se datoteka Kontakti

premjestila u mapu ECDL,

22

00:01:42,466 --> 00:01:50,299

jer ukoliko se vratimo na mapu Dokumenti,

vidimo da ovdje više datoteke Kontakti nema,

23

00:01:50,300 --> 00:01:53,866

već se ona sada nalazi isključivo u mapi ECDL.

24

00:01:53,866 --> 00:01:59,432

Kada kopiramo mape ili datoteke tada radimo

njezine kopije.

25

00:01:59,433 --> 00:02:04,499

Dakle, ista datoteka ili mapa nalazit će se na više različitih mjesta na računalu.

26

00:02:04,500 --> 00:02:08,133

Idemo se pozicionirati u mapu Slike.

27

00:02:08,133 --> 00:02:15,333

U mapi slike imamo logo ECDL-a koji želimo

kopirati u mapu ECDL.

28

00:02:15,333 --> 00:02:22,566

Dakle, označit ćemo datoteku ECDL, odabrati

naredbu Kopiraj

29

00:02:22,566 --> 00:02:28,266

s kartice Polazno ili s desnog klika miša

30

00:02:28,266 --> 00:02:33,232

ili ćemo na tipkovnici odabrati Ctrl i slovo C.

31

00:02:33,233 --> 00:02:37,733

Sasvim je svejedno koji ćete način odabrati, jer su svi

ispravni.

32

00:02:37,733 --> 00:02:44,866

Nakon toga ponovno ćemo otići u mapu

Dokumenti, odabrat ćemo mapu ECDL,

33

00:02:44,866 --> 00:02:51,499

pozicionirati se mišem na prazno mjesto te

odabrati naredbu Zalijepi.

34

00:02:51,500 --> 00:02:58,000

Nakon toga možemo vidjeti da nam se naša slika

kopirala u mapu ECDL,

35

00:02:58,000 --> 00:03:06,000

jer ako se vratimo na mapu Slike, vidjet

ćemo da se slika i dalje nalazi na ovom mjestu.

36

00:03:06,000 --> 00:03:12,600

Dakle, trenutno se slika ECDL nalazi u mapi Slike

te u mapi ECDL.

37

00:03:12,600 --> 00:03:14,633

Lekcija je završena.

Brisanje i vraćanje izbrisanih podatka

Poglavlje\_4\_2\_4

1

00:00:00,000 --> 00:00:04,000

Brisanje i vraćanje izbrisanih podatka

2

00:00:04,000 --> 00:00:13,833

U današnjoj lekciji vidjet ćemo na koji način možemo izbrisati i vratiti podatke, tj. datoteke i mape koje smo izbrisali.

3

00:00:13,833 --> 00:00:16,699

Brisanje može biti trajno ili privremeno.

4

00:00:16,700 --> 00:00:25,866

Privremeno brisanje znači da će se objekti koje smo izbrisali prvo premjestiti u Koš za smeće ili Recycle Bin,

5

00:00:25,866 --> 00:00:30,632

a tek kada ih iz njega izbrišemo trajno će nestati s našeg računala.

6

00:00:30,633 --> 00:00:33,566

Imamo dva načina brisanja podataka.

7

00:00:33,566 --> 00:00:41,432

Jedan od njih je da označimo datoteku koju želimo izbrisati te na tipkovnici odaberemo tipku Delete.

8

00:00:41,433 --> 00:00:46,499

Nakon toga nam je datoteka izbrisana, tj. premjestila se u Koš za smeće.

9

00:00:46,500 --> 00:00:53,200

Drugi način brisanja podataka je da odaberemo podatak koji želimo izbrisati,

10

00:00:53,200 --> 00:00:59,933

Odaberemo desni klik miša te iz izbornika odaberemo naredbu Izbriši.

11

00:00:59,933 --> 00:01:06,033

Nakon toga nam se ponovno stavka izbrisala, tj. premjestila u Koš za smeće.

12

00:01:06,033 --> 00:01:14,066

Kada se pozicioniramo u Koš za smeće, možemo vidjeti koje su nam sve stavke izbrisane.

13

00:01:14,066 --> 00:01:20,566

Ukoliko želimo vratiti neku od stavki iz Koša za smeće,

14

00:01:20,566 --> 00:01:25,466

tada ćemo označiti onu stavku koju želimo vratiti

15

00:01:25,466 --> 00:01:31,532

i na kartici Upravljaj odabrati Vrati odabrane stavke.

16

00:01:31,533 --> 00:01:40,333

Ukoliko želimo vratiti sve stavke iz Koša za smeće, odabrat ćemo Vrati sve stavke.

17

00:01:40,333 --> 00:01:45,066

U našem slučaju, želimo samo vratiti sliku Jezero.

18

00:01:45,066 --> 00:01:50,666

Odabrat ćemo Jezero i odabrati gumb Vrati odabrane stavke,

19

00:01:50,666 --> 00:01:59,099

nakon čega nam se datoteka premješta na svoju izvornu lokaciju od kuda je izbrisana,

20

00:01:59,100 --> 00:02:02,766

dakle, u mapu Slike.

21

00:02:02,766 --> 00:02:05,099

Lekcija je završena.

Pražnjenje koša za smeće

Poglavlje\_4\_2\_5

1

00:00:00,000 --> 00:00:02,666

Pražnjenje koša za smeće

2

00:00:02,666 --> 00:00:10,066

Kada smo obrisali neke datoteke i mape s našeg računala, one se premještaju u mapu Koš za smeće.

3

00:00:10,066 --> 00:00:17,066

Ukoliko otvorimo Koš za smeće, možemo vidjeti sve što se unutar njega nalazi.

4

00:00:17,066 --> 00:00:22,432

Dok god se podaci nalaze u Košu za smeće uvijek ih možemo vratiti,

5

00:00:22,433 --> 00:00:31,899

no, jednom kada ih izbrišemo iz Koša za smeće, tada smo napravili trajno brisanje i stavke se više neće moći vratiti.

6

00:00:31,900 --> 00:00:37,533

Ukoliko želimo isprazniti Koš za smeće, odnosno napraviti trajno brisanje

7

00:00:37,533 --> 00:00:43,233

moramo se pozicionirati u Koš za smeće te s kartice Upravljaj

8

00:00:43,233 --> 00:00:47,233

odabrati gumb Isprazni koš za smeće.

9

00:00:47,233 --> 00:00:52,899

Kada odaberemo gumb, pojavit će nam se na ekranu upozorenje,

10

00:00:52,900 --> 00:00:59,533

tj. pitat će nas jesmo li smo sigurni da želimo zbrisati stavke iz Koša za smeće.

11

00:00:59,533 --> 00:01:04,066

Ukoliko smo sigurni, reći ćemo Da i potvrdit ćemo trajno brisanje.

12

00:01:04,066 --> 00:01:08,399

Ukoliko smo nesigurni, tj. predomislili smo se, odabrat ćemo Ne.

13

00:01:08,400 --> 00:01:11,200

Lekcija je završena.

Pohrana podataka

Poglavlje\_4\_3\_1

1

00:00:00,000 --> 00:00:03,100

Pohrana podataka

2

00:00:03,100 --> 00:00:05,600

Mjesta za pohranu podataka

3

00:00:05,600 --> 00:00:13,333

Uređaji za trajnu pohranu podataka omogućuju pohranu programa i podataka na različite medije predviđene za to.

4

00:00:13,333 --> 00:00:16,333

Mi ćemo navesti samo neke od njih.

5

00:00:16,333 --> 00:00:19,199

Primjerice, tvrdi disk.

6

00:00:19,200 --> 00:00:27,733

To je medij za trajnu pohranu podataka, on je glavna memorijska jedinica koja se ugrađuje u sistemsku jedinicu računala.

7

00:00:27,733 --> 00:00:31,166

Može biti interni i eksterni.

8

00:00:31,166 --> 00:00:38,232

Interni ili unutarnji tvrdi disk ugrađuje se u sistemsku jedinicu računala i u pravilu se ne vadi,

9

00:00:38,233 --> 00:00:47,499

a eksterni ili vanjski tvrdi disk nešto je manjih dimenzija i spaja se sa sistemskom jedinicom pomoću USB kabela.

10

00:00:47,500 --> 00:00:55,966

Nakon toga imamo CD ili Compact Disc, uređaj koji može samo čitati kompaktne diskove.

11

00:00:55,966 --> 00:01:03,066

Disk je medij na koji se pohranjuju podaci i služi za čitanje već pohranjenih podataka.

12

00:01:03,066 --> 00:01:08,666

Kapacitet CD-a iznosi od 650 do 750 MB.

13

00:01:08,666 --> 00:01:18,099

Sličan CD-u je DVD, Digital Video Disc, uređaj koji može čitati DVD i CD zapise.

14

00:01:18,100 --> 00:01:27,333

DVD medij je vrsta optičkih diskova, zbog velikog kapaciteta namijenjena pohrani velike količine podataka, filmova i sl.

15

00:01:27,333 --> 00:01:33,399

Dimenzije su mu jednake dimenzijama CD-a, ali je kapacitet bitno veći.

16

00:01:33,400 --> 00:01:43,100

Kapacitet DVD-a s jednim slojem je 4,7 GB, a dvostrani disk ima kapacitet od 17 GB.

17

00:01:43,100 --> 00:01:54,766

Idući je Blu-Ray ili skraćeno BD tehnologija koja se temelji na plavo-ljubičastom laseru koji ima tanji snop svjetala

18

00:01:54,766 --> 00:02:02,932

pa je tako na istu površinu diska kao i kod CD-a i DVD-a moguće zapisati veću količinu podataka.

19

00:02:02,933 --> 00:02:10,633

Kapacitet jednoslojnih Blu-Ray diskova je 27 GB, a dvoslojnih 54 GB.

20

00:02:10,633 --> 00:02:15,833

Flash memorije danas su veoma popularne i često se koriste.

21

00:02:15,833 --> 00:02:20,933

Najčešće dolaze u obliku USB memorijskog ključića ili sticka.

22

00:02:20,933 --> 00:02:29,266

Takve se memorije ponašaju isto kao i tvrdi disk, podaci ostaju pohranjeni i nakon što uređaj ostane bez napajanja.

23

00:02:29,266 --> 00:02:39,766

Drugi oblik flash memorije koristi se kod memorijskih kartica za pohranu slika kod danas nezamjenjivih digitalnih fotoaparata.

24

00:02:39,766 --> 00:02:48,599

Postoje razni oblici i izvedbe memorijskih kartica za pohranu podataka, a najviše se koriste SD i Micro SD kartice.

25

00:02:48,600 --> 00:02:57,533

Cloud servisi služe za online pohranu podataka primjerice, Dropbox, Google Drive, Skydrive i sl.

26

00:02:57,533 --> 00:03:05,266

Pomoću njih na Internetu možemo pohraniti podatke, datoteke i programe koje želimo.

27

00:03:05,266 --> 00:03:07,732

Lekcija je završena.

Memorija

Poglavlje\_4\_3\_2

1

00:00:00,000 --> 00:00:02,966

Memorija

2

00:00:02,966 --> 00:00:06,232

Opis memorije i kapaciteta

3

00:00:06,233 --> 00:00:13,233

Memorija elektroničkog računala ima mogućnost pohranjivanja ili čuvanja programa i podataka.

4

00:00:13,233 --> 00:00:18,499

Svaka memorija može pohraniti određenu količinu programa i podataka,

5

00:00:18,500 --> 00:00:22,733

a maksimalna količina naziva se kapacitetom memorije.

6

00:00:22,733 --> 00:00:37,833

Kapacitet memorije mjeri se brojem bitova, bajtova, kilobajta, megabajta, gigabajta i terabajta.

7

00:00:37,833 --> 00:00:43,233

Najmanja jedinica kojom se izražava kapacitet memorije naziva se bit.

8

00:00:43,233 --> 00:00:48,399

Kombinacija od 8 bitova naziva se bajt.

9

00:00:48,400 --> 00:00:54,433

1024 bajta daju jedan kilobajt.

10

00:00:54,433 --> 00:00:58,866

1024 kilobajta daju jedan megabajt.

11

00:00:58,866 --> 00:01:03,532

1024 megabajta daju jedan gigabajt.

12

00:01:03,533 --> 00:01:10,699

1024 gigabajta daju jedan terabajt.

14

00:01:14,933 --> 00:01:17,399

Lekcija je završena.

Provjera količine memorije računala

Poglavlje\_4\_3\_3

1

00:00:00,000 --> 00:00:03,433

Provjera količine memorije računala

2

00:00:03,433 --> 00:00:10,633

U današnjoj lekciji vidjet ćemo na koji način možemo provjeriti memorijski kapacitet našeg računala.

3

00:00:10,633 --> 00:00:14,633

Da bismo to vidjeli moramo otvoriti mapu Računalo.

4

00:00:14,633 --> 00:00:22,766

Nakon toga iz središnjeg dijela trebamo odabrati lokalni disk, odnosno tvrdi disk.

5

00:00:22,766 --> 00:00:32,266

Ukoliko želimo detaljnije pogledati svojstva lokalnog diska, tada ćemo na kartici Računalo odabrati gumb Svojstva.

6

00:00:32,266 --> 00:00:41,266

Nakon toga će nam se otvoriti dodatni prozor u kojem možemo vidjeti da je iskorištenog prostora trenutno 45,2 GB,

7

00:00:41,266 --> 00:00:51,632

dok slobodnog prostora ima 103 GB od sveukupnog kapaciteta koji iznosi 148 GB.

8

00:00:51,633 --> 00:00:59,766

Na taj način možemo provjeriti memorijski kapacitet našeg računala, odnosno njegovog tvrdog diska.

9

00:00:59,766 --> 00:01:02,932

Lekcija je završena.

Komprimiranje

Poglavlje\_4\_3\_4

1

00:00:00,000 --> 00:00:03,500

Komprimiranje

2

00:00:03,500 --> 00:00:05,100

Definicija

3

00:00:05,100 --> 00:00:11,666

Komprimirane datoteke u odnosu na nekomprimirane zauzimaju manje prostora za pohranu

4

00:00:11,666 --> 00:00:14,932

i moguće ih je brže prenijeti na drugo računalo.

5

00:00:14,933 --> 00:00:20,333

S komprimiranim datotekama i mapama radi se na isti način kao s nekomprimiranim.

6

00:00:20,333 --> 00:00:28,333

U jednu komprimiranu mapu možemo staviti nekoliko datoteka i tako ih lakše zajednički koristiti.

7

00:00:28,333 --> 00:00:35,999

Osim što komprimirane datoteke i mape zauzimaju manje mjesta na disku, brže se i lakše šalju putem Interneta.

8

00:00:36,000 --> 00:00:45,233

Komprimiranje podataka danas se prvenstveno koristi za otpremanje i preuzimanje datoteka na Internetu ili nekoj lokalnoj mreži.

9

00:00:45,233 --> 00:00:52,366

Komprimiranje je prikladan proces kojim se štedi vrijeme prijenosa podataka između računala na mreži.

10

00:00:52,366 --> 00:01:00,399

Datoteke koje se preuzimaju s Interneta ponekad su komprimirane i prije uporabe treba ih dekomprimirati.

11

00:01:00,400 --> 00:01:07,733

Komprimiranjem, datoteke ili mape ne gube svoje podatke, niti se njihova kvaliteta narušava.

12

00:01:07,733 --> 00:01:10,899

Lekcija je završena.

Komprimiranje datoteka i mapa

Poglavlje\_4\_3\_5

1

00:00:00,000 --> 00:00:04,000

Komprimiranje datoteka i mapa

2

00:00:04,000 --> 00:00:13,033

U današnjoj lekciji vidjet ćemo na koji način

možemo komprimirati, odnosno sažeti veličinu

datoteka i mapa na našem računalu,

3

00:00:13,033 --> 00:00:19,433

kako bismo kasnije s njima mogli lakše upravljati,

posebice ako ih trebamo slati nekome putem

Interneta.

4

00:00:19,433 --> 00:00:27,733

Postupak komprimiranja vrši se tako da se

mišem pozicioniramo na mapu ili datoteku koju

želimo komprimirati.

5

00:00:27,733 --> 00:00:34,333

Odaberemo desni klik miša te se u izborniku

pozicioniramo na naredbu Pošalji.

6

00:00:34,333 --> 00:00:43,333

Nakon toga nam se otvara dodatni izbornik iz

kojeg ćemo odabrati Komprimirana (zipana)

mapa.

7

00:00:43,333 --> 00:00:51,166

Nakon toga na računalu će nam se stvoriti nova

komprimirana mapa.

8

00:00:51,166 --> 00:00:58,099

Njezina karakteristika je ta što ikona

komprimirane mape na sebi ima zatvarač

9

00:00:58,100 --> 00:01:01,766

te datotečni nastavak .zip.

10

00:01:01,666 --> 00:01:06,899

Sažimanje datoteka je moguće napraviti i uz pomoć programa WinZip.

11

00:01:06,900 --> 00:01:14,600

Mišem ćemo se pozicionirati na datoteku koju želimo sažeti i odabrati desnu tipku miša.

12

00:01:14,600 --> 00:01:18,966

Iz padajućeg izbornika odabrat ćemo naredbu WinZip.

13

00:01:18,966 --> 00:01:25,099

Iz dodatnog izbornika odabrat ćemo naredbu Add to ECDL.zip

14

00:01:25,100 --> 00:01:30,033

Nakon toga dobit ćemo komprimiranu ili zipanu datoteku.

15

00:01:30,033 --> 00:01:32,533

Lekcija je završena.

Izdvajanje datoteka i mapa iz komprimirane mape

Poglavlje\_4\_3\_6

1

00:00:00,000 --> 00:00:04,066

Izdvajanje datoteka i mapa iz komprimirane mape

2

00:00:04,066 --> 00:00:11,366

Ukoliko želimo pregledati sadržaj komprimirane mape i koristiti taj isti sadržaj,

3

00:00:11,366 --> 00:00:20,699

tada trebamo komprimiranu mapu dekomprimirati, odnosno iz nje izdvojiti sav sadržaj koji ona u sebi ima.

4

00:00:20,700 --> 00:00:26,233

Da bismo to napravili, moramo se mišem pozicionirati na komprimiranu mapu,

5

00:00:26,233 --> 00:00:33,599

odabrati desni klik miša te iz padajućeg izbornika odabrati naredbu Izdvoji sve.

6

00:00:33,600 --> 00:00:45,166

Nakon toga nam se otvara dodatni prozor u kojem možemo odabrati gdje želimo raspakirati našu mapu i pod kojim imenom.

7

00:00:45,166 --> 00:00:50,966

Trenutno, ovdje nam piše da će se ona raspakirati na Desktopu pod imenom ECDL.

8

00:00:50,966 --> 00:00:57,132

To možemo ostaviti tako kako je i samo ćemo odabrati naredbu Izdvoji.

9

00:00:57,133 --> 00:01:04,666

Nakon toga nam se otvara naša komprimirana mapa i možemo vidjeti njezin sadržaj.

10

00:01:04,666 --> 00:01:09,932

Ista ta mapa pojavit će nam se na Radnoj površini kao što smo i zadali,

11

00:01:09,933 --> 00:01:18,166

samo što neće više biti komprimirana, nego ona postaje obična raspakirana mapa kao i svaka druga.

12

00:01:18,166 --> 00:01:21,399

Lekcija je završena.