Lozinke

Poglavlje\_6\_1\_1

1

00:00:00,000 --> 00:00:02,833

Lozinke

2

00:00:02,833 --> 00:00:10,833

Lozinka je niz znakova, slova, brojeva, posebnih znakova ili njihova kombinacija koja se ne smije nikome objaviti.

3

00:00:10,833 --> 00:00:17,266

Korisničko ime i lozinka omogućuju korisniku ulaz u informacijski sustav i rad na računalu.

4

00:00:17,266 --> 00:00:25,766

Zlouporaba lozinke može nanijeti štetu ne samo korisniku već i drugim korisnicima tog računala.

5

00:00:25,766 --> 00:00:30,866

Preporučuje se da lozinka sadrži najmanje 10 znakova

6

00:00:30,866 --> 00:00:37,666

i da se ne koriste pojmovi koje je lako povezati uz korisnika - ime, prezime, imena djece i sl.

7

00:00:37,666 --> 00:00:43,566

Najsigurnije se služiti velikim i malim slovima u kombinaciji s brojevima.

10

00:00:54,566 --> 00:00:58,732

Lozinke se iz sigurnosnih razloga trebaju redovito mijenjati.

11

00:00:58,733 --> 00:01:04,999

Ovisno o količini i osjetljivosti povjerljivih podataka koji se čuvaju u računalnom sustavu

12

00:01:05,000 --> 00:01:12,266

provode se različite vrste sigurnosne politike, od mijenjanja lozinke svaka dva do tri tjedna,

13

00:01:12,266 --> 00:01:18,899

pravila da se ista lozinka se ne smije ponoviti tijekom šest mjeseci pa do jednostavnih trajnih lozinki.

14

00:01:18,900 --> 00:01:25,733

Još dodatno se neka slova mogu zamijeniti brojevima ili posebnim znakova, primjerice,

15

00:01:25,733 --> 00:01:31,866

a=@, e=€ o=0 i sl.

16

00:01:31,866 --> 00:01:34,899

Lekcija je završena.

Vatrozid

Poglavlje\_6\_1\_2

1

00:00:00,000 --> 00:00:03,000

Vatrozid

2

00:00:03,000 --> 00:00:07,000

Vatrozid dolazi od engleske riječi firewall.

3

00:00:07,000 --> 00:00:16,566

To je najčešći mrežni uređaj, kombinacija softvera

i hardvera, čija je namjena filtriranje mrežnog

prometa kako bi se stvorila sigurna zona.

4

00:00:16,566 --> 00:00:20,166

Služi za sprječavanje neželjenih upada izvana.

5

00:00:20,166 --> 00:00:26,999

Vatrozid može biti programski i sklopovski, sa

širokom dostupnošću Interneta 24 sata dnevno.

6

00:00:27,000 --> 00:00:33,833

On se može programirati tako da filtrira podatke,

dopušta pristup samo određenim internetskim

stranicama,

7

00:00:33,833 --> 00:00:38,399

dopušta samo slanje poruka elektroničke pošte i sl.

8

00:00:38,400 --> 00:00:44,266

Operacijski sustav Microsoft Windows 8 ima već

ugrađen vatrozid u sebi.

9

00:00:44,266 --> 00:00:46,099

Lekcija je završena.

Sigurnosne kopije

Poglavlje\_6\_1\_3

1

00:00:00,000 --> 00:00:02,633

Sigurnosne kopije

2

00:00:02,633 --> 00:00:10,799

Kako bi se spriječilo oštećenje ili gubitak podataka nužno je redovito stvarati rezervne ili sigurnosne kopije podataka,

3

00:00:10,800 --> 00:00:12,633

 na engleskom backup.

4

00:00:12,633 --> 00:00:19,966

U tu svrhu koriste se različiti mediji kao što su magnetski diskovi, mrežna mjesta za pohranu podataka,

5

00:00:19,966 --> 00:00:23,466

magnetske trake, optički diskovi i sl.

6

00:00:23,466 --> 00:00:31,299

Zbog velike važnosti pohranjenih podataka, sigurnosne kopije trebale bi se smještati daleko od izvornih podataka.

7

00:00:31,300 --> 00:00:41,033

Dođe li do požara, poplave, potresa, namjernog uništenja podataka na jednome mjestu, podaci bi tako ostali sačuvani na drugom.

8

00:00:41,033 --> 00:00:47,433

Jedna od sve popularnijih metoda čuvanja rezervnih kopija datoteka u današnje vrijeme

9

00:00:47,433 --> 00:00:54,433

je spremanje datoteka u oblaku, engleski cloud, odnosno na Internetu.

10

00:00:54,433 --> 00:00:57,866

Lekcija je završena

Sigurnost podataka

Poglavlje\_6\_1\_4

1

00:00:00,000 --> 00:00:03,500

Sigurnost podataka

2

00:00:03,500 --> 00:00:08,333

Veoma je važno redovito ažurirati softver instaliran na računalu.

3

00:00:08,333 --> 00:00:15,566

Softver u trenutku izlaska na tržište nije u potpunosti dovršen, jer je takvo što nemoguće napraviti.

4

00:00:15,566 --> 00:00:22,899

Tijekom uporabe uočavaju se potencijalni sigurnosni rizici, nedostaci, prilagodba novom hardveru i sl.

5

00:00:22,900 --> 00:00:31,266

Ovisno o vrsti softvera ažuriranja se pojavljuju svaki dan ili u razmaku od nekoliko tjedana ili nekoliko mjeseci.

6

00:00:31,266 --> 00:00:41,866

Operacijski sustav Windows 8 ima ugrađen sustav automatskog ažuriranja, a sve postavke ažuriranja definiraju se u Akcijskom centru.

7

00:00:41,866 --> 00:00:51,932

Antivirusni softver se u pravilu ažurira svakodnevno, a opcije automatskog ažuriranja su kod takvog softvera već automatski uključene

8

00:00:51,933 --> 00:00:55,933

te korisnik ne mora o tome posebno voditi brigu.

9

00:00:55,933 --> 00:00:58,833

Lekcija je završena.

Zlonamjerni programi

Poglavlje\_6\_2\_1

1

00:00:00,000 --> 00:00:03,166

Zlonamjerni programi

2

00:00:03,166 --> 00:00:12,032

Svaki program napisan sa svrhom izazivanja štete

na računalu spada u grupu zlonamjernih ili

malware programa.

3

00:00:12,033 --> 00:00:18,466

Osnovne vrste malware programa su virusi, crvi,

trojanski konj i spyware.

4

00:00:18,466 --> 00:00:23,632

Virus je program sa sposobnošću ubacivanja u

neki drugi program.

5

00:00:23,633 --> 00:00:28,866

Umnožava se automatski čineći razne oblike

neželjenih radnji na računalu,

6

00:00:28,866 --> 00:00:32,866

oštećuje i briše datoteke pa čak i sadržaj cijeloga

diska.

7

00:00:32,866 --> 00:00:37,932

Virus često dolazi kao privitak poruke e-pošte.

8

00:00:37,933 --> 00:00:47,033

Crv ili worm je program koji se neprestano

samostalno umnožava, remeteći i zagušujući

promet na Internetu i mreži

9

00:00:47,033 --> 00:00:51,399

ili puneći tvrdi disk podacima do njegova

zagušenja.

10

00:00:51,400 --> 00:00:59,966

Obično poduzima zlonamjerne aktivnosti poput

preuzimanja kontrole nad računalnim resursima ili

njihova onesposobljavanja.

11

00:00:59,966 --> 00:01:07,132

Osim preko elektroničke pošte, crvima se

možemo zaraziti i otvaranjem zaraženih web

stranica.

12

00:01:07,133 --> 00:01:15,299

Trojanski konj ili Trojan horse je program koji

izgleda kao svaki drugi program napisan za rad

na računalu.

13

00:01:15,300 --> 00:01:21,366

Takvi su programi izvršni i jednom kada se

pokrenu odmah rade štetu na računalu,

14

00:01:21,366 --> 00:01:25,366

onoliko koliko je neki zlonamjerni programer

predvidio.

15

00:01:25,366 --> 00:01:33,832

Trojanski konji mogu djelovati i tako da dok ste

spojeni na Internet otvaraju vrata za upad u vaše

računalo

16

00:01:33,833 --> 00:01:41,666

i omogućuju drugom korisniku da se služi vašim

računalom, snima ili briše vaše podatke bez

vašeg znanja.

17

00:01:41,666 --> 00:01:52,399

Spyware. Oni su jedan od oblika računalnih

napasti naizgled manje opasni i najčešće se

koriste za agresivno reklamiranje

18

00:01:52,400 --> 00:01:55,566

raznih sumnjivih proizvoda i usluga.

19

00:01:55,566 --> 00:02:00,666

Spayware isto tako špijunira naš promet i sve što radimo na mreži

20

00:02:00,666 --> 00:02:08,232

te na osnovi toga šalje ciljane reklame koje i mogle biti zanimljive upravo nama.

21

00:02:08,233 --> 00:02:10,933

Lekcija je završena.

Načini zaraze računala virusom

Poglavlje\_6\_2\_2

1

00:00:00,000 --> 00:00:04,000

Načini zaraze računala virusom

2

00:00:04,000 --> 00:00:12,833

Računalni virus je zloćudni program ili programski kod koji je unesen u računalo, izvodi se bez znanja i dopuštenja vlasnika računala

3

00:00:12,833 --> 00:00:17,333

i sam se replicira u drugim datotekama s kojima dolazi u kontakt.

4

00:00:17,333 --> 00:00:24,833

Može zaraziti bilo koji program, sektor za podizanje računala ili dokument koji podržava makronaredbe

5

00:00:24,833 --> 00:00:30,166

tako što će promijeniti sadržaj te datoteke te u nju kopirati svoj kod.

6

00:00:30,166 --> 00:00:34,432

Računalnim virusima možemo se zaraziti na nekoliko načina.

7

00:00:34,433 --> 00:00:45,699

Najčešće putem Interneta - oni se prenose putem privitaka e-pošte, mogu se prenijeti putem zaraženih web stranica,

8

00:00:45,700 --> 00:00:51,266

također se mogu prenijeti putem zaraženih prijenosnih medija

9

00:00:51,266 --> 00:00:57,099

te se mogu prenijeti putem izvršnih, .exe datoteka.

10

00:00:57,100 --> 00:00:59,000

Lekcija je završena.

Zaštita od virusa

Poglavlje\_6\_2\_3

1

00:00:00,000 --> 00:00:04,000

Zaštita od virusa

2

00:00:04,000 --> 00:00:09,866

Kako bismo se zaštitili od raznih oblika virusa, najbolje rješenje je prevencija.

3

00:00:09,866 --> 00:00:17,732

Pod tim se podrazumijeva strog nadzor pristupa računalima, provjera svakog medija za pohranu podataka prije uporabe,

4

00:00:17,733 --> 00:00:24,099

korištenje samo originalnih programa, izbjegavanje hiperveza koje izgledaju imalo sumnjivo,

5

00:00:24,100 --> 00:00:34,500

izbjegavanje posjećivanja web stranica koje nude besplatno skidanje softvera ili MP3 glazbe za koju bi se normalno trebalo platiti i sl.

6

00:00:34,500 --> 00:00:45,033

Osnovna metoda zaštite je instalirani antivirusni program na računalu koji ima podešenu mogućnost automatskog i trajnog obnavljanja.

7

00:00:45,033 --> 00:00:50,066

Takvo automatsko ažuriranje ne bi se smjelo isključivati.

8

00:00:50,066 --> 00:00:57,499

Antivirusni program kada se pokrene pregledava sve datoteke na računalu ne bi li pronašao datoteku

9

00:00:57,500 --> 00:01:01,633

promijenjenu nekim čudnim kodom, tj. zaraženu virusom.

10

00:01:01,633 --> 00:01:10,533

Pronađene zaražene datoteke antivirusni program pokušava dezinficirati, tj. odstraniti virus kojim je zaražena.

11

00:01:10,533 --> 00:01:18,199

Ako nije u stanju ukloniti dio s virusom morat će uništiti i datoteku uz koju se virus vezao.

12

00:01:18,200 --> 00:01:30,933

U poznatije antivirusne programe ubrajaju se Microsoft Security Essentials, Norton Antivirus, McAfee Antivirus i AVG.

13

00:01:30,933 --> 00:01:33,399

Lekcija je završena

Utjecaj računala na zdravlje

Poglavlje\_6\_3\_1

1

00:00:00,000 --> 00:00:04,000

Utjecaj računala na zdravlje

2

00:00:04,000 --> 00:00:06,566

Faktori koji utječu na rad s računalom

3

00:00:06,566 --> 00:00:10,832

Ugodan rad na računalu podrazumijeva i ugodnu radnu okolinu.

4

00:00:10,833 --> 00:00:18,166

Pritom, treba paziti na količinu vanjskog svjetla i prilagođenost unutarnjeg svjetla u radnoj prostoriji.

5

00:00:18,166 --> 00:00:21,932

Nabrojat ćemo faktore koji utječu na rad s računalom.

6

00:00:21,933 --> 00:00:24,433

Uređenje radnog mjesta.

7

00:00:24,433 --> 00:00:31,666

Radni prostor treba urediti, a rad na računalu uskladiti s čovjekovim psihičkim i fizičkim mogućnostima.

8

00:00:31,666 --> 00:00:33,499

Monitor.

9

00:00:33,500 --> 00:00:36,066

Važna je primjerena pozicija ekrana.

10

00:00:36,066 --> 00:00:42,399

Oči korisnika trebaju biti u razini gornjeg dijela monitora kada je glava u uspravnom položaju.

11

00:00:42,400 --> 00:00:50,633

Treba izbjegavati loše ugođenu sliku na monitoru i prevelike svjetlosne kontraste između monitora i okoline.

12

00:00:50,633 --> 00:00:56,699

Položaj monitora ne smije biti takav da se na njemu zrcale razni svjetlosni izvori.

13

00:00:56,700 --> 00:00:58,433

Tipkovnica.

14

00:00:58,433 --> 00:01:04,033

Treba biti postavljena na tvrdu podlogu s osloncem ili podmetačem za ruke.

15

00:01:04,033 --> 00:01:07,533

Oslonac za zglobove smanjit će pritisak na njih.

16

00:01:07,533 --> 00:01:08,866

Miš.

17

00:01:08,866 --> 00:01:14,999

Dugotrajan rad mišem može dovesti do bolova u šaci ruke, pa čak i do teniskog lakta.

18

00:01:15,000 --> 00:01:18,900

S vremena na vrijeme treba odmoriti ruku i prste.

19

00:01:18,900 --> 00:01:21,066

Prilagodljiv stolac.

20

00:01:21,066 --> 00:01:29,799

Stolac na kojem se sjedi treba imati naslon za leđa i po mogućnosti kotačiće kao i mogućnost podešavanja visine sjedalice i naslona.

21

00:01:29,800 --> 00:01:34,533

Loš položaj pri sjedenju može prouzročiti bolove u leđima.

22

00:01:34,533 --> 00:01:37,699

Stanke u radu i razgibavanje.

23

00:01:37,700 --> 00:01:45,666

Zbog neprekidnog fokusiranja na zaslon koji bi se trebao nalaziti na udaljenosti od 40 do 60 cm,

24

00:01:45,666 --> 00:01:51,699

oči se umaraju te povremeno valja skrenuti pogled sa zaslona i pogledati u daljinu.

25

00:01:51,700 --> 00:01:58,633

Oči treba odmarati svakih pola sata rada. U protivnom dolazi do povećanog umora i upale.

26

00:01:58,633 --> 00:02:02,633

Adekvatno osvjetljenje i ventilacija.

27

00:02:02,633 --> 00:02:07,599

Ovo je osobito važno bez obzira na to je li osvjetljenje dnevno ili umjetno

28

00:02:07,600 --> 00:02:14,666

kako ne bi dolazilo do glavobolje, zamora i upale očiju, dekoncentracije i sl.

29

00:02:14,666 --> 00:02:16,866

Lekcija je završena.

Smanjenje potrošnje rada računala

Poglavlje\_6\_3\_2

1

00:00:00,000 --> 00:00:03,266

Smanjenje potrošnje rada računala

2

00:00:03,266 --> 00:00:11,066

Postoji nekoliko stavki o kojima možemo voditi

računa pri radu s računalom ukoliko želimo

smanjiti potrošnju energije.

3

00:00:11,066 --> 00:00:17,066

Uporabom sklopova s manjom potrošnjom struje

može se značajno umanjiti utrošak energije.

4

00:00:17,066 --> 00:00:26,399

Energiju je moguće štedjeti namještanjem

operacijskog sustava na korištenje režima niske

potrošnje struje ili sleep mode

5

00:00:26,400 --> 00:00:31,466

kojim se smanjuje potrošnja električne energije na

uređajima koji ga imaju.

6

00:00:31,466 --> 00:00:38,866

Suvremeni monitori kao i tvrdi diskovi, skeneri,

pisači i sl. imaju mogućnosti automatskog

isključivanja

7

00:00:38,866 --> 00:00:44,666

nakon određenog razdoblja neaktivnosti i time

također smanjuju utrošak energije.

8

00:00:44,666 --> 00:00:48,666

Možemo također smanjiti jačinu pozadinskog osvjetljenja monitora

9

00:00:48,666 --> 00:00:52,266

kako bismo uštedjeli energiju.

10

00:00:52,266 --> 00:00:56,666

Upravljačka ploča nam nudi Mogućnosti upravljanja energijom

11

00:00:56,666 --> 00:01:01,099

gdje možemo podešavati i regulirati postavke za uštedu energije.

12

00:01:01,100 --> 00:01:06,000

Kada ne radimo na računalu najbolje rješenje je isključiti ga.

13

00:01:06,000 --> 00:01:08,200

Lekcija je završena.

Recikliranje

Poglavlje\_6\_3\_3

1

00:00:00,000 --> 00:00:03,166

Recikliranje

2

00:00:03,166 --> 00:00:09,066

Briga za okoliš postala je globalni problem i

danas je to glavna čovjekova zadaća.

3

00:00:09,066 --> 00:00:15,199

Korisnik treba različitim mjerama smanjiti

negativan utjecaj računala na okoliš.

4

00:00:15,200 --> 00:00:20,133

Prvenstveno se misli na recikliranje, koje se u

prvome redu odnosi na papir,

5

00:00:20,133 --> 00:00:26,033

ali reciklirati se mogu računala i svi njegovi dijelovi

koji su štetni za okoliš.

6

00:00:26,033 --> 00:00:31,466

Toneri za pisače i baterije također se mogu lako

reciklirati i obnavljati.

7

00:00:31,466 --> 00:00:37,899

Na taj način možemo iskoristiti otpadni materijal i

smanjiti zagađenje okoliša.

8

00:00:37,900 --> 00:00:46,166

Korištenjem elektroničkih dokumenata možemo

smanjiti potrebu za ispisom na papir, čime ćemo

uštedjeti tone papira.

9

00:00:46,166 --> 00:00:46,199

Računalo omogućava maksimalno uređenje i

pregled dokumenta prije ispisa na papir i tu

mogućnost treba koristiti.

10

00:00:46,200 --> 00:00:54,533

Računalo omogućava maksimalno uređenje i

pregled dokumenta prije ispisa na papir i tu

mogućnost treba koristiti.

11

00:00:54,533 --> 00:01:02,833

Kada dokument morate ispisati na papir,

prethodno ga uredite na računalu, pogledajte kako

će izgledati kada bude ispisan

12

00:01:02,833 --> 00:01:05,433

i tek ga tada ispišite.

13

00:01:05,433 --> 00:01:07,399

Lekcija je završena.

Centar za olakšani pristup

Poglavlje\_6\_3\_4

1

00:00:00,000 --> 00:00:03,266

Centar za olakšani pristup

2

00:00:03,266 --> 00:00:09,666

Centar za olakšani pristup središnje je mjesto na

kojem možemo uključiti i postaviti raspoložive

programe

3

00:00:09,666 --> 00:00:13,199

i postavke pristupačnosti u sustavu Windows.

4

00:00:13,200 --> 00:00:22,433

Moguće je prilagoditi postavke koje olakšavaju

gledanje u računalo, korištenje miša i tipkovnice ili

nekog drugog ulaznog uređaja.

5

00:00:22,433 --> 00:00:28,599

Windows 8 nudi mnogo mogućnosti za prilagodbu

osobama s posebnim potrebama.

6

00:00:28,600 --> 00:00:33,766

Centar za olakšani pristup pokreće se iz sustava

Upravljačke ploče sustava Windows.

7

00:00:33,766 --> 00:00:37,766

Neke od mogućnosti koje od nudi su sljedeće.

8

00:00:37,766 --> 00:00:41,766

Rad s računalom bez zaslona.

9

00:00:41,766 --> 00:00:51,666

Ovdje je riječ o Pripovjedaču. Npr. on može čitati

tekst ili pak postaviti sustav Windows tako da

opisuje aktivnosti na zaslonu.

10

00:00:51,666 --> 00:01:00,232

Pripovjedač naglas čita tekst sa zaslona i opisuje

neke događaje koji se pojavljuju tijekom rada na

računalu.

11

00:01:00,233 --> 00:01:06,999

Uključivanjem zvučnog opisa pripovjedač opisuje

što se događa u videozapisima.

12

00:01:07,000 --> 00:01:11,000

Zatim vizualno ugađanje računala.

13

00:01:11,000 --> 00:01:19,200

Ako ponekad ne vidimo dobro stavke na zaslonu

možemo ugoditi postavke kako bismo povećali

tekst i slike,

14

00:01:19,200 --> 00:01:26,200

 povećati kontrast među stavkama ili postaviti

računalo da naglas čita tekst sa zaslona.

15

00:01:26,200 --> 00:01:28,366

Povećalo.

16

00:01:28,366 --> 00:01:39,332

Povećalo na ekranu omogućava povećani prikaz

dijela ekrana u okolici pokazivača miša i tako čini

vidljivim objekte ili tekst.

17

00:01:39,333 --> 00:01:43,733

Rad s računalom bez miša i tipkovnice.

18

00:01:43,733 --> 00:01:51,933

Sustav Windows ima dvije značajke koje pomažu

pri radu s računalom bez korištenja miša ili

tipkovnice, to su

19

00:01:51,933 --> 00:01:57,833

prepoznavanje govora pomoću kojeg koristimo

glasovne naredbe za rad sa sustavom Windows

20

00:01:57,833 --> 00:02:04,666

i zaslonska tipkovnica pomoću koje unosimo tekst

odabiranjem znakova na zaslonu.

21

00:02:04,666 --> 00:02:07,366

Tipkovnica na ekranu.

22

00:02:07,366 --> 00:02:13,332

Korištenjem zaslonske tipkovnice uključujemo

zaslonsku tipkovnicu.

23

00:02:13,333 --> 00:02:22,366

Ona je potrebna i za rad operacijskog sustava na

računalima s ekranom osjetljivim na dodir te je

gotovo uvijek dostupna,

24

00:02:22,366 --> 00:02:28,432

a s radne površine se pokreće klikom na ikonu u

donjem desnom kutu ekrana.

25

00:02:28,433 --> 00:02:39,333

Tipke se dodiruju prstima na ekranima osjetljivim

na dodir, a možete ih odabrati i pomoću miša ili

nekog drugog pokazivačkog uređaja.

26

00:02:39,333 --> 00:02:44,166

Korištenje teksta ili vizualnih alternativa za

zvukove.

27

00:02:44,166 --> 00:02:51,299

Sustav Windows nudi postavke za korištenje

vizualnih natuknica koje mogu zamijeniti zvukove u

brojnim programima,

28

00:02:51,300 --> 00:02:55,300

a moguće je uključiti i vizualne obavijesti za

zvukove.

29

00:02:55,300 --> 00:03:00,066

Obavijesti o zvuku zamjenjuju zvukove sustava

vizualnim natuknicama,

30

00:03:00,066 --> 00:03:07,766

 npr. bljeskom na zaslonu kako biste primijetili

upozorenja sustava čak i kada ih ne čujete.

31

00:03:07,766 --> 00:03:14,066

Funkcionalnosti Centra za olakšani pristup mogu biti od velike koristi osobama

32

00:03:14,066 --> 00:03:16,632

s nekim oblikom invaliditeta,

33

00:03:16,633 --> 00:03:22,699

kao što su slijepe i slabovidne ili gluhe i nagluhe osobe.

34

00:03:22,700 --> 00:03:25,133

Lekcija je završena.