**6.1.1. Identifikacija i ispravak neispravnih linkova**

1

00:00:04,766 --> 00:00:06,032

Dobrodošli.

2

00:00:06,033 --> 00:00:13,233

U ovoj lekciji upoznat ćemo na koji način možemo identificirati i ispraviti neispravne linkove.

3

00:00:13,233 --> 00:00:19,399

Već smo nekoliko puta naglasili da je Amaya jednostavan besplatni program, koji se koristi za

4

00:00:19,400 --> 00:00:21,666

izradu web stranicu.

5

00:00:21,666 --> 00:00:28,232

Komercijalni programi često nude više

mogućnosti. Tako je i s provjerom linkova.

6

00:00:28,233 --> 00:00:35,099

Komercijalni programi provjeravaju ispravnost linkova automatizmom bez potrebe za klikanjem.

7

00:00:35,100 --> 00:00:39,233

Amaya nažalost nema tu mogućnost.

8

00:00:39,233 --> 00:00:46,633

Kako bi se provjerila ispravnost linkova u Amayi

potrebno je kliknuti na svaki link.

9

00:00:46,633 --> 00:00:52,966

Ono što je dobro je da se linkovi otvaraju, ako su naravno ispravni, u samom programu koji

10

00:00:52,966 --> 00:00:56,266

istovremeno služi i kao web preglednik..

11

00:00:56,266 --> 00:01:01,066

Kliknut ćemo na link Lista, dvoklikom.

12

00:01:01,066 --> 00:01:11,066

Vidimo da nas je web preglednik prebacio na

mjesto liste. Dakle ovaj link je ispravan.

13

00:01:11,066 --> 00:01:20,199

Sada kliknimo na link ECDL. Nakon nekoliko

trenutaka učitala se stranica.

14

00:01:20,200 --> 00:01:28,166

Sustav je javio da postoje neke greške, no ako

pogledamo što javlja, vidimo da u biti govori o

15

00:01:28,166 --> 00:01:36,899

greškama koje postoje na stranici na koju smo došli. Te greške nisu do nas. Njih ispravlja vlasnik

16

00:01:36,900 --> 00:01:38,800

te stranice.

17

00:01:38,800 --> 00:01:48,266

Zatvorit ćemo ovaj prozor i vratit ćemo se klikom

na gumb back (natrag) na početnu stranicu.

18

00:01:48,266 --> 00:01:57,266

Kliknimo i na link Google. Vidimo da se stranica

ne može otvoriti.

19

00:01:57,266 --> 00:02:01,132

Očito postoji neka greška u adresi linka.

20

00:02:01,133 --> 00:02:13,133

Stoga ćemo označiti link i iz izbornika Links pozvati Create or Change link (Stvori ili izmijeni

21

00:02:13,133 --> 00:02:14,799

link).

22

00:02:14,800 --> 00:02:26,566

Ako pogledamo adresu, vidimo da u ovoj adresi u http nedostaje slovo „p“ stoga adresa nije ispravna

23

00:02:26,566 --> 00:02:30,099

i nije ni mogla raditi.

24

00:02:30,100 --> 00:02:39,633

Ako dodamo slovo p i kliknemo na gumb Confirm

(Potvrdi) te spremimo promjene na našoj stranici

25

00:02:39,633 --> 00:02:47,299

i ponovno isprobamo ispravnost linka vidimo da

se sada otvorila stranica Google-a.

26

00:02:47,300 --> 00:02:53,133

Na ovaj način, morali bismo provjeriti svaki link i

ispraviti one krive.

27

00:02:53,133 --> 00:03:00,099

Iako se postupak možda čini malo duži ili naporan, važno je imati ispravne linkove kako bi posjetitelji

28

00:03:00,100 --> 00:03:04,766

mogli doći do cjelokupnog sadržaja naše stranice.

29

00:03:04,766 --> 00:03:12,232

U ovoj lekciji upoznali smo na koji način možemo

identificirati i ispraviti nepravilne linkove.

30

00:03:12,233 --> 00:03:15,466

31

00:03:15,466 --> 00:03:17,832

Hvala na pažnji.

**6.1.2. Dobra praksa kod sadržaja web stranice**

1

00:00:05,266 --> 00:00:12,432

Dobrodošli. U ovoj lekciji upoznat ćemo dobru praksu kod sadržaja web stranice: uključiti datum

2

00:00:12,433 --> 00:00:19,299

zadnjeg ažuriranja, detalje softvera potrebnog za otvaranje, pregled datoteka, osiguravanje kompatibilnosti sadržaja kroz web

3

00:00:19,300 --> 00:00:22,866

kompatibilnosti sadržaja kroz web preglednike.

4

00:00:22,866 --> 00:00:30,699

U jednoj od prvih lekcija rekli smo da je web

sjedište skup web stranica, a sama web stranica

5

00:00:30,700 --> 00:00:38,133

može sadržavati tekstove, slike, animacije, video i

audio sadržaje i sl.

6

00:00:38,133 --> 00:00:45,333

Pri izradi stranice potrebno je obratiti pažnju na neke stvari, koje nam ponekad mogu biti jako

7

00:00:45,333 --> 00:00:47,066

korisne.

8

00:00:47,066 --> 00:00:56,099

Datum zadnjeg ažuriranja: ukoliko se stranica npr. bavi prodajom, može biti korisno ako se negdje na

9

00:00:56,100 --> 00:01:04,000

vidljivom mjestu (npr. u gornjem lijevom ili desnom

kutu) napiše datum zadnje izmjene.

10

00:01:04,000 --> 00:01:11,533

Time će posjetitelji znati da ste dodali nove

sadržaje ili nove cijene.

11

00:01:11,533 --> 00:01:15,966

U prošlosti su se web preglednici dosta

razlikovali.

12

00:01:15,966 --> 00:01:23,466

 Neka web stranica mogla je izgledati jako dobro

u jednom pregledniku, a raspasti se u drugom.

13

00:01:23,466 --> 00:01:31,932

Sada su te razlike smanjene, no ovisno o sadržaju

još uvijek su moguće iako u puno manjoj mjeri.

14

00:01:31,933 --> 00:01:42,699

Naša stranica je dosta jednostavna i gledajući ju u programima Chrome i Internet Explorer vidimo da

15

00:01:42,700 --> 00:01:45,933

nema bitnije razlike.

16

00:01:45,933 --> 00:01:55,166

Ipak uočite jednu stvar. U oba preglednika, ispod

headera nema plave crte.

17

00:01:55,166 --> 00:02:03,466

U programu Amaya stranica izgleda drugačije,

ima tu plavu crtu.

18

00:02:03,466 --> 00:02:06,466

Ipak, to znači samo jedno.

19

00:02:06,466 --> 00:02:12,332

Stranicu nikada, ali baš nikada nemojte vizualno provjeravati u samom programu u kojem radite

20

00:02:12,333 --> 00:02:15,899

stranicu, u našem slučaju Amaya.

21

00:02:15,900 --> 00:02:22,533

Amaya je prvenstveno program za izradu stranica i moguće je da, zbog određene greške, stranica u

22

00:02:22,533 --> 00:02:25,333

njemu izgleda drugačije.

23

00:02:25,333 --> 00:02:31,899

No ako stranica u web pregledniku ili više njih izgleda sasvim dobro, onda zasigurno nema

24

00:02:31,900 --> 00:02:33,833

grešaka.

25

00:02:33,833 --> 00:02:42,499

Vidjeli smo da oba web preglednika nisu prikazala

tu plavu crtu.

26

00:02:42,500 --> 00:02:49,633

Nekad je, također, postojala praksa da se na dnu stranice navede da su stranice optimizirane za

27

00:02:49,633 --> 00:02:52,399

prikaz u nekom programu.

28

00:02:52,400 --> 00:02:56,666

Npr. u Chrome.

29

00:02:56,666 --> 00:02:59,666

Ovdje vidimo da je navedeno da su stranice

30

00:02:59,666 --> 00:03:07,366

optimizirane za Chrome verzije 32.1.2 ili novije.

31

00:03:07,366 --> 00:03:13,399

Iako se danas to u pravilu ne koristi, možete

navesti i taj podatak.

32

00:03:13,400 --> 00:03:23,466

Time smo zapravo preporučili da se za najbolji

doživljaj stranice koristi određeni web preglednik.

33

00:03:23,466 --> 00:03:30,632

Ukoliko na vašoj stranici postavljate datoteke koje korisnik neće moći otvarati na samome računalu

34

00:03:30,633 --> 00:03:37,533

jer nema potreban program, dobro je navesti uz samu datoteku da je potrebno preuzeti određeni

35

00:03:37,533 --> 00:03:41,799

program kako bi se datoteke mogle pogledati.

36

00:03:41,800 --> 00:03:48,833

Npr. ukoliko na vašim stranicama koristite Flash, a korisnik ga nema na svome računalu,

37

00:03:48,833 --> 00:03:55,133

web preglednik koji korisnik koristi će vrlo vjerojatno ponuditi instalaciju tog programa kako

38

00:03:55,133 --> 00:04:00,033

bi mogao pogledati Flash filmić.

39

00:04:00,033 --> 00:04:07,133

Svakako nemojte pretjerati s datotekama i programima koje korisnici ne mogu otvarati bez

40

00:04:07,133 --> 00:04:11,633

da instaliraju dodatni program.

41

00:04:11,633 --> 00:04:17,399

U ovoj lekciji upoznali smo dobru praksu kod sadržaja web stranice kao što su uključivanje

42

00:04:17,400 --> 00:04:24,400

datuma zadnjeg ažuriranja, detalje softvera potrebnog za otvaranje, pregled datoteka,

43

00:04:24,400 --> 00:04:28,900

osiguravanje kompatibilnosti sadržaja kroz web preglednike.

44

00:04:28,900 --> 00:04:33,966

45

00:04:33,966 --> 00:04:35,132

Hvala na pažnji.

**6.1.3. Provjera pravopisa i ispravak grešaka**

1

00:00:04,366 --> 00:00:12,566

Dobrodošli. U ovoj lekciji upoznat ćemo kako

provjeriti pravopis i ispraviti greške.

2

00:00:12,566 --> 00:00:21,132

Amaya i neki drugi programi za izradu web

stranica imaju ugrađenu provjeru pravopisa.

3

00:00:21,133 --> 00:00:30,466

Nažalost, niti jedan od tih alata nema ugrađen

hrvatski rječnik, te nije moguće provjeravati

hrvatske tekstove.

4

00:00:30,466 --> 00:00:33,266

Uglavnom je to moguće samo s tekstovima na

engleskom.

5

00:00:33,266 --> 00:00:42,799

Ipak, pogledajmo kako je moguće provjeriti tekst

ukoliko bi on bio na engleskom jeziku.

6

00:00:42,800 --> 00:00:53,000

Većina sadržaja na ovoj stranici je na engleskom,

osim naslova koji je na hrvatskom i teksta „lorem

ipsum“ koji je latinski.

7

00:00:53,000 --> 00:01:01,966

Kada pokrenemo provjeru pravopisa, sustav bi

morao upozoriti da su upravo te dvije stvari

greška.

8

00:01:01,966 --> 00:01:13,932

Pokrenimo provjeru pravopisa. Kliknut ćemo na

izbornik Tools (Alati) i odabrati Check spelling

(Provjeri pravopis).

9

00:01:13,933 --> 00:01:25,799

U dijaloškom okviru Spell checking… možemo

reći što želimo da se izostavi iz pretrage (ignore)

te smo ovdje rekli da greške nisu niti izrazi pisani

10

00:01:25,800 --> 00:01:34,266

samo velikim slovima, niti tekst s brojkama, rimski

brojevi i riječi koje sadrže specijalne znakove.

11

00:01:34,266 --> 00:01:45,432

Odabiremo odakle će sustav početi

pregledavanje. Kako mi stojimo na početku teksta

sasvim je u redu odabrati After selection.

12

00:01:45,433 --> 00:01:50,766

Za početak pretrage kliknemo na gumb

Search/Skip.

13

00:01:50,766 --> 00:02:04,232

Sustav je naletio na prvu grešku. To je riječ „ovo“ u

naslovu. Kako to nije engleska riječ, sustav

predlaže da se promijeni i nudi listu prijedloga.

14

00:02:04,233 --> 00:02:15,866

Ukoliko ne želimo promjenu jednostavno ćemo

ponovno kliknuti na gumb Search/Skip i sustav će

skočiti na sljedeću „sumnjivu“ riječ.

15

00:02:15,866 --> 00:02:24,766

Na taj način prelazit će jednu po jednu riječ koju

smatra krivom dok ne dođe do kraja teksta.

16

00:02:24,766 --> 00:02:33,766

Ukoliko neka riječ uistinu jest kriva možemo

prihvatiti predloženu promjenu.

17

00:02:33,766 --> 00:02:48,332

Samo za probu, odabrat ćemo sada riječ „Lorem“

koju sustav smatra krivom i reći ćemo da ju želimo

zamijeniti s riječju Model.

18

00:02:48,333 --> 00:02:54,866

Izmjenu ćemo prihvatiti klikom na gumb Replace

and next.

19

00:02:54,866 --> 00:03:03,366

Sustav automatski skače na sljedeću riječ koju

smatra krivom i nudi da i nju promijenimo.

20

00:03:03,366 --> 00:03:13,032

Naravno ovisno o tome da li je to greška ili nije

mogli bismo opet ili preskočiti ili zamijeniti i

nastaviti našu pretragu.

21

00:03:13,033 --> 00:03:22,233

U svakom slučaju kada dođemo, bez obzira jesmo

li prihvatili ili preskočili, do kraja pretrage do

22

00:03:22,233 --> 00:03:30,899

zadnje riječi, sustav će napisati da je završio

pretragu - End of spell checking.

23

00:03:30,900 --> 00:03:35,566

Sada naš tekst u pravilu ne bi trebao imati više

grešaka.

24

00:03:35,566 --> 00:03:42,699

Ponovimo još jednom: ovo vrijedi samo za

engleski tekst na stranici, budući da većina alata

25

00:03:42,700 --> 00:03:47,466

ima mogućnost provjere samo engleske

gramatike i rječnika.

26

00:03:47,466 --> 00:03:57,599

Kada smo završili s provjerom, dovoljno je ugasiti

prozor na „X“ tj. Close (Zatvori).

27

00:03:57,600 --> 00:04:12,000

Provjerimo samo još raniju izmjenu riječi Lorem u

Model

28

00:04:12,000 --> 00:04:23,600

U konačnici, nemojte zaboraviti stisnuti gumb

Save i spremiti promjene koje ste napravili.

29

00:04:23,600 --> 00:04:29,133

U ovoj lekciji upoznali smo kako provjeriti pravopis

i ispraviti greške.

30

00:04:29,133 --> 00:04:33,599

31

00:04:33,600 --> 00:04:36,433

Hvala na pažnji.

**6.2.1. Proces prenošenja web stranice na poslužitelj i preuzimanje stranice s poslužitelja**

1

00:00:01,133 --> 00:00:02,299

Dobrodošli.

2

00:00:02,300 --> 00:00:08,333

U ovoj lekciji upoznat ćemo proces prenošenja

web stranice na poslužitelj (upload)

3

00:00:08,333 --> 00:00:12,733

i preuzimanja stranice s poslužitelja (download).

4

00:00:12,733 --> 00:00:20,499

U jednoj od prvih lekcija, rekli smo da naša web

stranica, ukoliko želimo da ljudi dođu do nje putem

5

00:00:20,500 --> 00:00:30,133

web preglednika, mora imati svoju adresu i mora

se nalaziti na nekom web poslužitelju.

6

00:00:30,133 --> 00:00:38,599

Tada posjetitelj upisivanjem web adrese u web

preglednik dolazi do same stranice.

7

00:00:38,600 --> 00:00:44,966

Što je potrebno kako bismo prenijeli web stranicu

na poslužitelj?

8

00:00:44,966 --> 00:00:54,966

Osim što je potrebno osigurati hosting i domenu,

moramo kreirati i samu stranicu.

9

00:00:54,966 --> 00:01:02,032

Potom se spajamo na naš hosting koristeći

korisničko ime i lozinku te odabiremo metodu

10

00:01:02,033 --> 00:01:13,966

prijenosa podataka. To je najčešće FTP – File

Transfer Protocol tj. protokol za prijenos datoteka.

11

00:01:13,966 --> 00:01:21,666

Zatim odabiremo datoteke koje želimo prenijeti na

web poslužitelj i prenesemo datoteke.

12

00:01:21,666 --> 00:01:29,966

Konačno, potrebno je testirati web stranicu

koristeći web preglednik da se uvjerimo da web

13

00:01:29,966 --> 00:01:39,199

stranica tj. web site uistinu radi i da je dostupan

putem web preglednika.

14

00:01:39,200 --> 00:01:47,666

Na sličan način možemo preuzeti sadržaj web

sitea sa nekog poslužitelja.

15

00:01:47,666 --> 00:01:57,266

Da bismo to napravili prvo moramo kreirati lokalni

site tj. folder u koji ćemo spremiti datoteke sitea.

16

00:01:57,266 --> 00:02:05,232

Rekli smo da se sve datoteke koje tvore neki web

site uvijek nalaze u istoj mapi.

17

00:02:05,233 --> 00:02:09,233

Zatim se povezujemo sa hosting računom,

koristeći korisničke podatke,

18

00:02:09,233 --> 00:02:18,399

te potom odabiremo datoteke sa web poslužitelja

koje želimo preuzeti i prebaciti na naše računalo.

19

00:02:18,400 --> 00:02:23,200

Potom pokrećemo proces preuzimanja datoteka.

20

00:02:23,200 --> 00:02:29,200

Nakon toga, možemo koristiti te preuzete

datoteke.

21

00:02:29,200 --> 00:02:38,266

U ovoj lekciji upoznali smo proces prenošenja web

stranice na poslužitelj (upload) i preuzimanja

22

00:02:38,266 --> 00:02:40,966

stranice s poslužitelja (download).

23

00:02:40,966 --> 00:02:46,999

24

00:02:47,000 --> 00:02:48,800

Hvala na pažnji.

**6.2.2. Prenošenje web stranice na poslužitelj, preuzimanje web stranice sa poslužitelja**

1

00:00:01,166 --> 00:00:02,499

Dobrodošli.

2

00:00:02,500 --> 00:00:09,033

U ovoj lekciji upoznat ćemo kako prenijeti web

stranicu na poslužitelj i kako preuzeti web stranicu

3

00:00:09,033 --> 00:00:11,033

sa poslužitelja.

4

00:00:11,033 --> 00:00:16,766

Već u prošloj lekciji upoznali smo postupak

prenošenja stranice na web poslužitelj.

5

00:00:16,766 --> 00:00:19,266

Sada ćemo to i praktično probati.

6

00:00:19,266 --> 00:00:25,899

U ovom primjeru mi ćemo koristiti program

FileZilla, no i bilo koji drugi FTP klijent program

7

00:00:25,900 --> 00:00:31,400

biti će dobar, a i način rada vrlo je sličan.

8

00:00:31,400 --> 00:00:38,800

Na računalu smo kreirali web site. Predstavljamo

ga mapom. Sve datoteke nekog site-a u istoj su

9

00:00:38,800 --> 00:00:47,033

mapi. U našem primjeru u mapi vidimo razne

HTML i CSS datoteke te mapu sa slikama

10

00:00:47,033 --> 00:00:58,166

(images) koje tvore naš web site. Ako npr.

datoteku index.html otvorimo u web pregledniku

11

00:00:58,166 --> 00:01:01,932

vidimo kako izgleda na lokalnom računalu.

12

00:01:01,933 --> 00:01:09,799

Budući da web site nije podignut na poslužitelj

drugi mu ne mogu pristupiti niti ga vidjeti.

13

00:01:09,800 --> 00:01:18,333

Kako bi i drugi putem preglednika vidjeli

cjelokupni sadržaj našeg web sitea, moramo sve

14

00:01:18,333 --> 00:01:22,066

datoteke koje ga tvore prebaciti na poslužitelj.

15

00:01:22,066 --> 00:01:28,632

Ranije smo rekli da su nam za prebacivanje

potrebni web hosting i domena koje moramo

16

00:01:28,633 --> 00:01:32,433

kupiti ranije, prije ovog postupka.

17

00:01:32,433 --> 00:01:39,566

Recimo da smo zakupili prostor tj. web hostingu i

kupili domenu.

18

00:01:39,566 --> 00:01:49,132

U ovom primjeru mi ćemo koristiti domenu

ecdlweb.mojweb.com.hr

19

00:01:49,133 --> 00:01:55,933

Vidimo da već imamo nekakav sadržaj, ali je u biti

mapa prazna, nema nikakve web stranice.

20

00:01:55,933 --> 00:02:04,099

Naša web stranica morala bi izgledati kao na

lokalnom računalu tj. ovako.

21

00:02:04,100 --> 00:02:10,700

Prvo ćemo pokrenuti FTP klijent, u našem slučaju

to je FileZilla.

22

00:02:10,700 --> 00:02:18,200

Program možemo pokrenuti dvoklikom na ikonu

programa na radnoj površini

23

00:02:18,200 --> 00:02:24,566

ili klikom na ikonu programa u izborniku Start.

24

00:02:24,566 --> 00:02:31,666

Nakon što smo pokrenuli program potrebno je

upisati podatke za spajanje na naš hosting.

25

00:02:31,666 --> 00:02:40,032

Potrebni su nam adresa poslužitelja, korisničko

ime i lozinka. Te podatke dobili smo prilikom

26

00:02:40,033 --> 00:02:44,799

kupnje hostinga od tvrtke koja nam ga je i prodala.

27

00:02:44,800 --> 00:02:54,100

Adresa našeg poslužitelja je:

ecdlweb.mojweb.com.hr

28

00:02:54,100 --> 00:03:05,600

Potom upisujemo korisničko ime i lozinku. Ta dva

podatka, nemojte nikad otkrivati drugima.

29

00:03:05,600 --> 00:03:09,600

Za kraj, kliknemo na gumb Povezati.

30

00:03:09,600 --> 00:03:16,400

Ukoliko su svi podatci ispravni spojili smo se na

naš hosting prostor.

31

00:03:16,400 --> 00:03:22,266

S lijeve strane je naše lokalno računalo (mjesni

poslužitelj),

32

00:03:22,266 --> 00:03:28,299

a s desne strane je web poslužitelj (udaljeno

mrežno mjesto).

33

00:03:28,300 --> 00:03:38,700

Prvo moramo naći naš lokalni site. On je

spremljen u mapu webStranica. Otvorimo ju.

34

00:03:38,700 --> 00:03:46,133

Rekli smo da sve ove datoteke i mapa images

tvore naš web site. Stoga cijeli ovaj sadržaj

35

00:03:46,133 --> 00:03:52,333

moramo prebaciti na web poslužitelj kako bi bio

dostupan i drugima.

36

00:03:52,333 --> 00:04:00,499

Sadržaj na poslužitelju obavezno mora biti u mapi

public\_html.

37

00:04:00,500 --> 00:04:04,066

Otvorimo i nju.

38

00:04:04,066 --> 00:04:09,966

Vidimo da je mapa prazna.

39

00:04:09,966 --> 00:04:15,332

Sada označimo sve ono što želimo prenijeti na

web poslužitelj

40

00:04:15,333 --> 00:04:20,266

i jednostavno prevučemo na poslužitelj.

41

00:04:20,266 --> 00:04:24,699

U našem slučaju na desnu stranu.

42

00:04:24,700 --> 00:04:29,833

Pričekamo dok se sve datoteke prebace.

43

00:04:29,833 --> 00:04:41,833

Što je site već postupak prebacivanja sadržaja sa

lokalnog računala na web poslužitelj trajat će duže.

44

00:04:41,833 --> 00:04:44,766

Postupak prijenosa je završio.

45

00:04:44,766 --> 00:04:50,299

Možemo provjeriti da li je stranica sada stvarno

dostupna putem Interneta.

46

00:04:50,300 --> 00:04:53,000

Otvorit ćemo naš web preglednik.

47

00:04:53,000 --> 00:05:01,400

Vidimo da je to naša stranica

ecdlweb.mojweb.com.hr prije nego što smo

48

00:05:01,400 --> 00:05:04,500

prebacili podatke na web poslužitelj.

49

00:05:04,500 --> 00:05:13,133

Budući da smo prenijeli datoteke, moramo

ponovno učitati stranicu.

50

00:05:13,133 --> 00:05:21,399

Vidimo da smo dobili stranicu identičnu onoj koju

smo imali prije na lokalnom računalu.

51

00:05:21,400 --> 00:05:32,366

Uočite razliku u adresama. U ovoj kartici, vidimo

adresu do datoteke na C disku našeg računala,

52

00:05:32,366 --> 00:05:41,899

a ova druga kartica sadrži adresu (domenu) i

otvara datoteku na poslužitelju.

53

00:05:41,900 --> 00:05:48,200

Sada je stranice dostupna i svima koji imaju

njezinu adresu.

54

00:05:48,200 --> 00:05:54,633

Recimo da želimo nešto izmijeniti na web stranici.

Kako bismo napravili promjene, prvo moramo

55

00:05:54,633 --> 00:05:59,733

preuzeti sa poslužitelja sve datoteke čiji sadržaj

želimo promijeniti.

56

00:05:59,733 --> 00:06:05,966

Pogledajmo sada kako možemo preuzeti sadržaj

sa poslužitelja.

57

00:06:05,966 --> 00:06:11,032

Vratit ćemo se zato natrag u program FIleZilla.

58

00:06:11,033 --> 00:06:17,933

Postupak preuzimanja datoteka sličan je onome

koji smo radili maloprije.

59

00:06:17,933 --> 00:06:28,599

Jedina razlika je u tome, što sada nakon spajanja

označavamo datoteku ili više njih, koje želimo

60

00:06:28,600 --> 00:06:35,566

preuzeti, na web poslužitelju (udaljenom mrežnom

mjestu)

61

00:06:35,566 --> 00:06:42,966

i prevlačimo na lokalno računalo (na mjesni

poslužitelj).

62

00:06:42,966 --> 00:06:52,332

Ukoliko nas slučajno zatraži lozinku ponovno

moramo unijeti potrebne podatke.

63

00:06:52,333 --> 00:07:01,366

Ukoliko je sve ispravno, datoteka ili više njih

pojavljuje se na lokalnom računalu.

64

00:07:01,366 --> 00:07:08,766

Mi smo preuzeli datoteku Table.html.

65

00:07:08,766 --> 00:07:16,299

Nakon svih promjena koje smo željeli napraviti,

ponovno moramo datoteku koju smo promijenili

66

00:07:16,300 --> 00:07:19,400

vratiti nazad na web poslužitelj.

67

00:07:19,400 --> 00:07:26,833

Sustav javlja da već postoji jedna takva datoteka

te mi moramo odlučiti želimo li promijeniti staru

68

00:07:26,833 --> 00:07:35,799

verziju datoteke novom verzijom datoteke. Kliknut

ćemo na gumb U radu.

69

00:07:35,800 --> 00:07:43,300

Ponovno smo izmijenjenu datoteku vratili natrag

na web poslužitelj.

70

00:07:43,300 --> 00:07:51,266

U ovoj lekciji upoznali smo proces prenošenja web

stranice na web poslužitelj i preuzimanja web

71

00:07:51,266 --> 00:07:53,999

stranice sa web poslužitelja.

72

00:07:54,000 --> 00:07:58,666

73

00:07:58,666 --> 00:08:00,666

Hvala na pažnji.